

Эмоции и действия

Изначально персонажи, появившиеся в мире Эйры, не обладают никакими эмоциями - они не смеются и не плачут, однако со временем их можно обучить различным эмоциям, начиная воздушным поцелуем и заканчивая танцами. Эмоции - один из самых популярных видов взаимодействия между игроками.

Личные действия



С помощью этой кнопки игрок может переключать скорость перемещения своего персонажа: по умолчанию у всех персонажей стоит "Бег", однако по желанию его можно сменить на "Шаг" и тогда персонаж будет передвигаться значительно медленнее и с иной жестикуляцией. Это действие затрагивает так же ездового питомца, на котором находится персонаж - его перемещения так же будут происходить неторопливо, шагом.



Это действие - **пригласить в отряд**. Если выделить персонажа в трагет и использовать это действие, то ему придет приглашение вступить в ваш отряд. Также этот человек может пригласить Вас, тогда у Вас появится Восклицательный знак посреди экрана - приглашение в отряд.



С помощью этого действия можно мгновенно покинуть текущий отряд или распустить его, если вы были лидером отряда из двух человек.

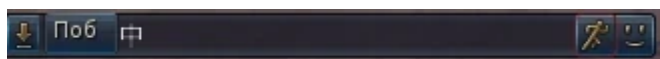


Действие, на иконке которого изображен торговый лоток, в мгновение ока превратит вашего персонажа в статичную торговую лавку, в которой вы можете выставить на продажу какие либо вещи или же наоборот, начать что-то скупать у других игроков. Для использования необходимо спешиться.



Пользоваться этим действием стоит научиться быстро - с его помощью можно мгновенно выбрать своей целью цель другого персонажа и помочь ему в атаке этой цели.

Эмоциональные действия



Чтобы просмотреть доступные вам действия, достаточно нажать на значок движения, расположенный



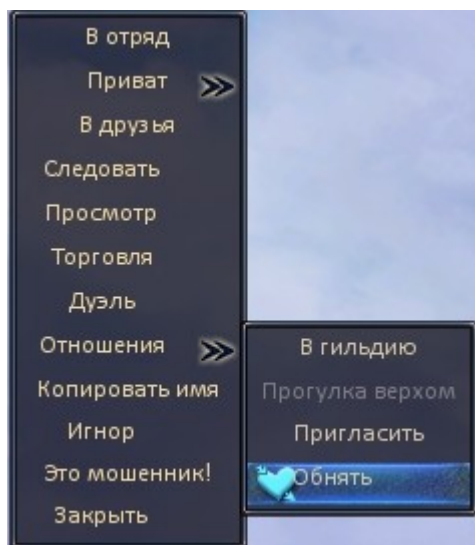
Окно с действиями.

справа от строки чата около значка "Смайлик". При нажатии на эту кнопку, откроется небольшое окошко со всеми доступными персонажу действиями.



Свиток эмоций. Самый распространенный вид, в который "запечатано" какое-либо действие. Чтобы его выучить, достаточно щелкнуть по свитку правой кнопкой мыши. Свиток эмоций выпадает с некоторым шансом при выполнении квеста "[Парфюмер](#)" ("Тонкий нюх"), дается за собранные мемуары ("Смех"), так же эти свитки можно купить на аукционе (в поиске следует набирать "Свиток - xxx" и нужную вам эмоцию) и у игроков с рук.

Первая эмоция персонажа в мире Эйры - "Давай!". Ей обучает Генерал Реджи Джонс, а выучить ее предлагает нам никто иной, как Дипломат Пьер Аваризель.



Окно открытия парный танец ,обнять

Парный танец: можно купить только в магазине Эйры. Работает это так персонаж мужского пола предлагает персонажу женского пола станцевать кликнув по иконке в окне действий или же открыв окно как показано с боку.



Маска провокатора. Изредка дается при выполнении квестов серии Жизнь Волной гавани, иногда на низких уровнях падает за другие квесты.

Инструкция на маске предлагает отнести ее в таверну: отдав ее Трактирщику Чарли, мы получим возможность выучить эмоцию "Провокация".



Свиток воздушного поцелуя иногда дается за прохождение квеста "Парфюмер".

Выучив эту эмоцию, на 40+ уровне вы сможете делать дипломатический квест **[Чистая карточка для: xxx]**. Квест имеет социальную основу, в его выполнении принимают участие два персонажа: тот, кому нужна карточка и тот, кому нужен опыт. На 40+ уровне этот квест можно выполнять один раз в день и получить достаточно большое количество опыта и очки дипломатического вклада. После активации квеста участником, которому нужна карточка (он должен быть лидером группы) у второго участника появляется квест "Поцелуй". Вам нужно использовать эмоцию воздушного поцелуя для того, чтобы оставить отпечаток губ на карточке. После этого вы получите свой опыт. Не забудьте потом передать ее лидеру группы через торговлю.



На 40+ уровне Пьер Авариэль предлагает игроку выучить новую эмоцию - "Защита".

Для того, чтобы научиться ей, придется отправиться в Сумеречный город (Великодол) и найти там НПС Казмер: однако с обновлением, Вольной Гавани и Казмера не стало. Не расстраивайтесь, свиток можно просто приобрести на аукционе и изучив - продолжить квест у Дипломата, ведь пробовать можно каждый день.



Давай! - в исполнении гнома.



Танец. Свиток обучения танца можно приобрести:

- В Магазине Эйры (Полезное→Общее→Общение).
- С помощью квеста на 5 ур. профессии Дипломат.

Контактные действия



В мире Эйры можно не только собираться потанцевать большими компаниями, но и носить представительниц прекрасного пола на руках. Чтобы обнять кого-то в игре нужно находиться достаточно близко друг к другу - на большом расстоянии способность не работает. Начать объять может не только мужской персонаж, но и женский, по той же самой схеме.

Чтобы обнять кого-то, нужно выделить его в трагет и щелкнуть по портрету персонажа правой кнопкой мыши. В появившемся меню нужно выбрать строку "Отношения" и навести на стрелку, указывающую вправо. Последним пунктом второго появившегося списка будет действие "Обнять".

Держа девушку на руках, мужской персонаж может перемещаться по локации, подпрыгивать, вызывать питомца, но не может садиться на маунта. Женский персонаж, которого несут на руках, не может перемещаться самостоятельно и вызывать питомцев.

[На сайт игры](#)

Revision #2

Created 29 August 2023 18:47:50 by Главный Редактор

Updated 29 August 2023 19:02:37 by Главный Редактор