

Базовые знания о персонаже

- Снаряжение
- Инвентарь
- Характеристики персонажа
- Титулы
- Вельможа
- Навык ускорения призыва скакуна: По коням!
- Энергия и терпение
- Опыт
- Молитва
- Эмоции и действия
- Полет
- Склад
- Интерфейс
- Боевые скакуны
- Запечатанные свитки навыков
- Почта

Снаряжение



Снаряжение (включая [модную одежду](#), [бижутерию](#) и аксессуары) необходимый элемент экипировки, который поможет улучшить основные характеристики вашего персонажа.

Получить снаряжение можно в [походах](#), на [PvP-Арене](#), за очки почёта и после убийства [мировых](#) и [элементальных боссов](#).

После получения, подходящее по уровню и классу снаряжение можно "надеть":

при этом оно закрепляется, исчезает из инвентаря и автоматически попадает в соответствующую ячейку в [окне Характеристики персонажа](#).

Элементы снаряжения:

Каждый элемент снаряжения наделён уникальными свойствами:



Шлем увеличит вашу силу атаки и сильно улучшит показатель ОМ.



Доспех сильно улучшит показатель защиты и увеличит количество ОМ.



Пояс увеличит показатели защиты и ОЗ.



Штаны увеличат показатели защиты и ОМ.



Ботинки сильно повысят количество ваших ОЗ и улучшат показатель защиты.



Оплечье сильно улучшит вашу силу атаки и увеличит количество ОЗ.



Наручи увеличат силу вашей атаки и количество ОМ.

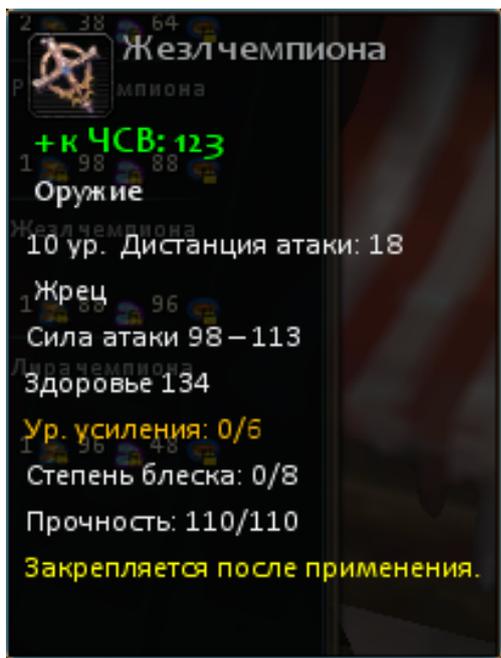


Оружие сильно увеличит силу вашей атаки и увеличит количество ОЗ.

Все эти свойства необходимо учитывать при [улучшении снаряжения](#): любой предмет может быть оценён, заточен и переплавлен для дополнительного повышения всех указанных характеристик.

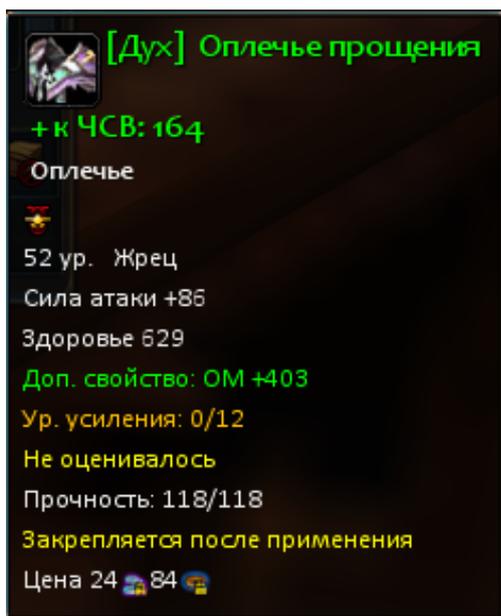
Также показатели характеристик зависят от цвета снаряжения.

Цвет снаряжения:



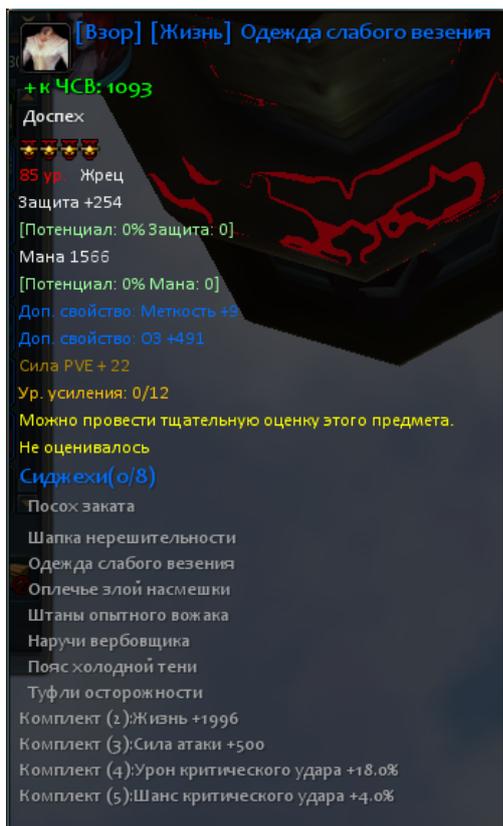
Серое и Белое снаряжение

Это вещи с наиболее низкими характеристиками. Подобное снаряжение считается базовым: оно не наделено никакими дополнительными и особыми свойствами, не собирается в комплект, но может быть заточено. Его можно приобрести у НПС за нумии или получить во время [похода за снаряжением](#).



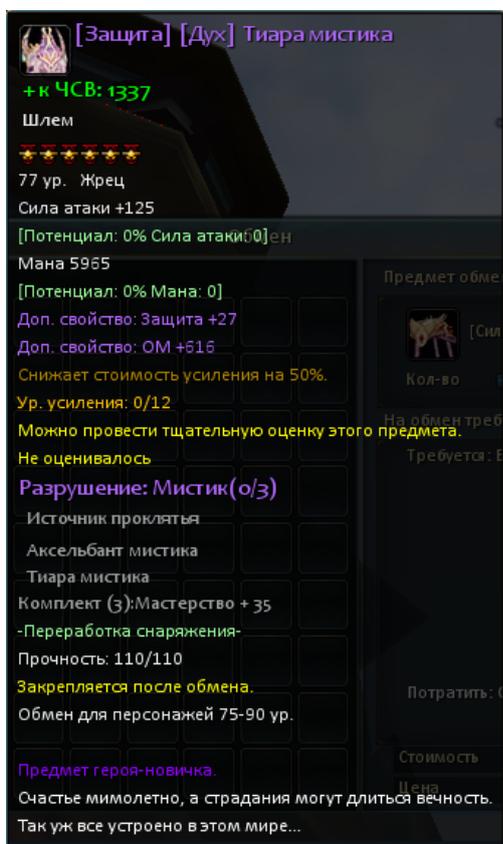
Зеленое снаряжение

По своим характеристикам чуть лучше серых и белых вещей. Еще один вид базового снаряжения. Эти вещи наделены дополнительными свойствами, но не могут быть собраны в комплект. Такое снаряжение можно получить во время похода за снаряжением или изготовить с помощью профессий [кузнеца](#) и [оружейника](#).



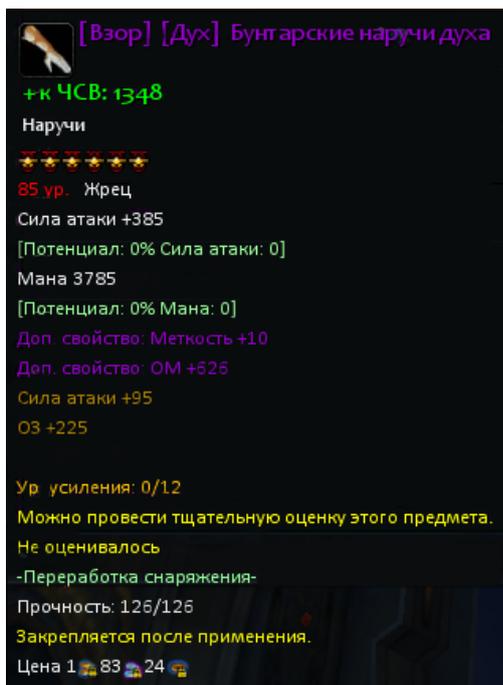
Синее снаряжение

По своим характеристикам чуть лучше зелёного снаряжения. Такие вещи наделены дополнительными свойствами, собираются в комплекты, могут быть заточены и тщательно оценены. Их можно получить во время похода за снаряжением или изготовить с помощью профессий [кузнеца](#) и [оружейника](#).



Сиреневое снаряжение

По своим характеристикам может быть лучше как синего, так и фиолетового снаряжения. Эти вещи собираются в комплекты, наделены дополнительными свойствами и могут быть тщательно оценены. Получить такое снаряжение можно за [рейдовые походы](#) и у НПС (например у Кассандры Вейр в Хоссингере), обменяв его на очки [славы героя](#), [бога войны](#), [арены](#) или особые предметы.



Фиолетовое снаряжение

Может быть как лучше, так и хуже сиреневого снаряжения. Такие вещи, наделённые дополнительными и особыми свойствами и с возможностью тщательной оценки, с определённым шансом можно получить во время [походов за снаряжением](#), после убийства [мировых боссов](#) и в качестве награды за [территориальные войны](#). Также со 100% шансом можно получить после убийства [элементальных боссов](#). Элементальное снаряжение собирается в комплект.

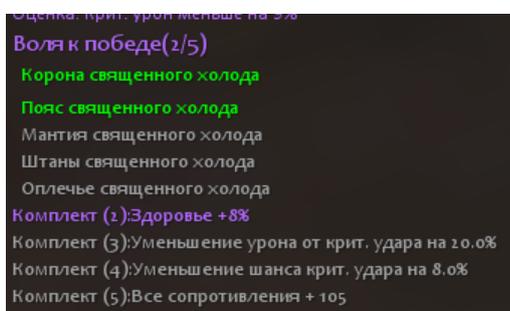


Золотое снаряжение

Снаряжение с самыми высокими характеристиками, наделённое дополнительными и особыми свойствами. Золотые сапоги или наручи можно получить, обменяв определённое количество осколков магической скалы или кристаллов стихий у НПС Арвен Звёздный Свет в Хоссингере.

Чтобы дополнительно повысить характеристики своего персонажа, можно собрать комплект из нескольких элементов снаряжения.

Комплекты брони



Комплект - это определённое количество

элементов снаряжения, полученных одним способом: за очки Арены и Славы героя, во время походов за снаряжением и пр.

Узнать снаряжение, из которого можно собрать комплект - очень просто. Достаточно взглянуть на подробное описание предмета: под полем оценки у такого снаряжения имеется информация о комплекте и его бонусах.

В игре существует несколько основных типов комплектов снаряжения.

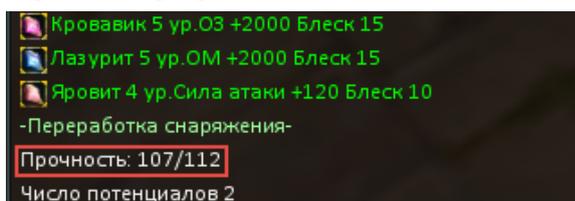
Тип комплекта	Способ получения	Достоинства	Недостатки
Синие комплекты	Походы за снаряжением и Арена	<ul style="list-style-type: none"> - Меткость и уклонение встречаются в дополнительных свойствах снаряжения из походов - Снаряжение из походов возможно оценить на меткость и уклонение - Сравнительно низкая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки - Комплект Арены оценивается на Критическую защиту, Защиту стихий и сопротивление. 	<ul style="list-style-type: none"> - Сравнительно низкие характеристики - Без тщательной оценки можно открыть только два дополнительных параметра снаряжения - Нельзя оценить на Шанс крита и Шанс уклона от крита
Комплект Арены	Арена	<ul style="list-style-type: none"> - Высокие характеристики - Дополнительное увеличение защитных характеристик для выживаемости вашего персонажа в PvP: 1. Дополнительные свойства: ОЗ и сопротивление 2. Дополнительные свойства комплекта: ОЗ, Критическая защита, Критический уклони сопротивления 	<ul style="list-style-type: none"> - Сила атаки снижена по сравнению с другими видами сиреневых комплектов - Нельзя оценить на меткость и уклонение - Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки

<p>Комплект Славы Героя</p>	<p>Обмен на очки Славы героя или особые предметы у НПС в Хоссингере (предметы 77+ обмениваются на Очки бога войны)</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Высокие характеристики - Сила атаки выше по сравнению с комплектom Арены - Можно оценить на меткость и уклонение - Два вида комплектов для дд и хилящих классов: <ol style="list-style-type: none"> 1. Увеличенная сила атаки, меткость, мастерство, критический урон и шанс крита для дд 2. Улучшенные показатели ОМ, ОЗ, эффекта лечения и вероятности двойного лечения для хилящих классов 	<ul style="list-style-type: none"> - Выживаемость в PvP значительно ниже по сравнению с комплектom Арены: нельзя оценить на критическую защиту, шанс уклона от крита, сопротивления и защиту стихий - Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки
<p>Элементарный комплект</p>	<p>Со 100% шансом можно получить с Элементарных боссов</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Меткость и уклонение встречаются как в оценке, так и в дополнительных свойствах снаряжения- Высокая выживаемость вашего персонажа в PvP: <ol style="list-style-type: none"> 1. Сопротивление каждой из семи стихий на всех предметах комплекта 2. Дополнительные свойства комплекта: сопротивления всех стихий 	<ul style="list-style-type: none"> - По сравнению с комплектom Арены: <ol style="list-style-type: none"> 1. Нельзя оценить на сопротивления, защиту стихий, критическую защиту и шанс уклона от крита 2. Показатель ОЗ значительно ниже - Сложно получить - Высокая стоимость переоценки, тщательной оценки, переплавки и переноса заточки Походы

Также, для тех игроков, которым необходимо иметь сразу два активных комплекта снаряжения, существует функция **быстрой смены комплектов**.

Еще одной важной характеристикой вашего снаряжения является его **прочность**.

Прочность



Важно всегда следить за показателями

прочности снаряжения. Если какая-то часть вашей амуниции все-таки сломалась, ее необходимо отремонтировать



Чем сильнее сломан элемент снаряжения, тем больше нумий потребуется для его ремонта.

На сайтигы  type unknown

Инвентарь

Описание

Инвентарь - это ваш личный игровой "рюкзак", позволяющий хранить предметы, ценности и деньги персонажа. В отличие от [Склада](#), доступ к предметам возможен в любой момент игры, это означает, что сможете оперативно ими воспользоваться в походах или квестах.

На панели главного меню игры (верхний правый ряд значков) кнопка Инвентарь выглядит как:



Или можно воспользоваться горячей клавишей: лат. - **В**, рус. - **И**.

Вкладки инвентаря

Обычные - ваши предметы полученные в ходе игры. Можно продавать, передавать, уничтожать и перекладывать в [Склад](#).

Задания - предметы полученные по сюжету квестов. Нельзя ни продать, не передать, нельзя поместить на Склад.

Торговля - предметы и текущий счёт [Торгового путешествия](#).

Кнопки Инвентаря



- Блокировка предметов.



- расширить инвентарь (при наличии "[Большой рюкзак](#)")



- упорядочить предметы в инвентаре. Расставляет предметы по порядку и типу.



- разделить штучные предметы. Если вы хотите отделить несколько предметов из пачки. Также, можно сделать это удерживая кнопку Alt при перетягивании.



- начать "[торговлю с лотка](#)". Вы переходите в режим индивидуальной торговли. Ваш персонаж приобретает облик торговой лавки.



- уничтожить предмет. Нажав на эту кнопку, мы выберем функцию уничтожения

одного предмета (или пачки предметов) и [курсor](#) станет соответствующего вида



Нажав им на предмет уничтожения, мы должны согласиться или отказаться от выбранного

действия в появившемся окошке и получить соответствующий результат.



- Настройка упорядочивания предметов в инвентаре.

- Снизу - вверх.
- Сверху - вниз.



- закрыть инвентарь. Горячая кнопка - Esc.

Расширение Инвентаря

Изначально в инвентаре персонажа 30 ячеек. Однако в ходе игры это количество можно увеличить, с помощью предмета "Большой рюкзак" .

Условия расширения Инвентаря

- С помощью 1 "Большого рюкзака" можно расширять инвентарь первые 5 раз (до 60 ячеек).
- Начиная с шестого этапа расширения понадобится больше "Рюкзаков" для расширения инвентаря на очередные 6 ячеек хранения.

Хранение денег в Инвентаре

Кроме стандартных ячеек для игровых предметов, в инвентаре есть место для хранения денег :

-     - Личных игровых денег (нумий)
-     - Общеобменная валюта игры (монеты)
-  - Листья Эйры.
-  - Листья духа (привязанные)

Блокировка предметов.

Эта функция позволяет персонажам индивидуальное закрепление за ними отдельных предметов таких как:

- Скакунов.

- [Модную одежду](#).
- [Снаряжение](#) синего качества и выше.
- [Питомцев](#).

Заблокированные предметы **нельзя** будет:

- продать.
- уничтожить.
- разобрать.
- обменять.

Что необходимо для блокировки?

- Предметы приобретённые в [Галерее Эйры](#) блокируются бесплатно.
- За блокировку остальных предметов придётся заплатить несколько золотых монет.

Снятие блокировки:

- Заблокированные предметы можно разблокировать в течении 3 дней после отправки запроса.
- Предмет нельзя использовать, пока блокировка не будет снята.
- Разблокированный предмет можно использовать без каких-либо ограничений.

Отмена снятия блокировки:

В течении 3 дней после отправки запроса на снятие блокировки его можно отменить, и предмет останется заблокированным.

Отдел "Мода"

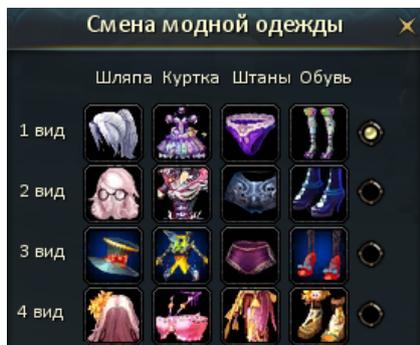


Модный рюкзак (Отдел "Мода") - отдел инвентаря, где вы можете хранить стили.

[Модная одежда](#) помещается в своеобразный "гардероб" и, следовательно, не занимает места ни в инвентаре, ни на складе. Поэтому модницы и модники Эйры могут покупать множество всевозможных стилей, не беспокоясь о том, что рюкзак будет забит ненужными на первый взгляд вещами.

Рюкзак для модной одежды

Комплекты: На персонаже сейчас надет 1-й набор



Рюкзак для модной одежды служит не только для хранения стилей, но и для настройки комплектов 🧢 (комбинации элементов одного или нескольких стилей) для быстрой смены внешнего вида вашего персонажа. Первоначально доступно 12 ячеек для стилей и 3 комплекта. 4-9 уровень **вельмож** открывает доступ к дополнительным ячейкам в модном рюкзаке (максимально можно увеличить количество ячеек до 96 и комплектов до 9). Вещи, помещаемые в комплекты, остаются на складе для стилей: то есть комплекты - чисто настройка, а не дополнительные ячейки для хранения.

Стили, надетые на персонажа, автоматически помещаются в гардероб, но если там нет места, то они попадут в инвентарь. В модном рюкзаке можно хранить незакрепленные стили. Так же туда без проблем можно поместить заблокированный элемент модной одежды.

[На сайт игры](#)

Характеристики персонажа

При нажатии на горячую клавишу «С» или значок  в главном меню открывается окно



Для обеспечения доступа к меню и другим задачам используются различные способы получения информации.

Информационный раздел

В верхней части окна находится характерный **информационный раздел**, содержащий в себе ник и иконку персонажей.

Число рядом со значком  («ПК») количество набитых персонажем очков ПК.

Значение рядом со значком  («Полет») отображает уровень вашего летного мастерства.

Также **информационный раздел** содержит в себе ряд полезных кнопок:



- С помощью кнопок («Арена») вы сможете увидеть данные об эффективности вашего персонажа на PVP-арене: его рейтинг, уровень почета, очки активности и информация по прошлым сезонам арены.



- Кнопка («Таблица рейтинга») открывает окно для получения доступной информации по всевозможным внутриигровым рейтингам: уровня, монет и нуля, достижений и ПК, арены, гильдии и базы, дорог в ад, цветочного рейтинга и прочих.



- Кнопка («Почет») открывает окно с информацией о ваших фракциях и торговом союзе, о баллах и количестве очков милости, очках войны и очках сражений.



- Кнопка («Достижения») открывает окно Достижений - особого внутриигрового почета, который можно обменять на различные награды и титулы.



- Кнопка («Печать») открывает окно снятия печати, необходимое для открытия запечатанных навыков.



- Кнопка «Если вы состоите в браке, кнопка («Смотреть очки любви»)» поможет вам попасть в окно с информацией о вашей половинке, свадьбе и уровне ваших отношений.

Характеристики

Раздел характеристик находится в информационном разделе и содержит в себе информацию о количестве и здоровье, защите и силе атаки, меткости и уклоне, критическом и критическом уклонении.



Кнопки быстрого доступа к окнам светлой и темной верностей соответственно.

Полезная информация

Расположенные под ними цветковые индикаторы тоже содержат в себе полезную информацию:

- **Индикатор веры:** Вера:  730944/9273000

Показатели количества набранных вами очков.

- **Индикатор энергии**  Энергия 229/300

Энергия - важный ресурс для производства зелий, блюд, аксессуаров, камней сопротивлений и высиживания камней душ питомцев.

- **Индикатор терпения**  Терпение 300/300

Терпение - ресурс необходимый для сбора трав и руд и для поимки душ питомцев.

Индикатор полета:  Полет: 6289/10800

Показывает количество энергии полета, необходимое для режима «Форсаж».

Индикатор времени полета:  Время 2700/2700

Показывает количество минут полета, необходимых для повышения уровня летного мастерства.

Снаряжение и обереги

Этот раздел предназначен для смены снарядов и модной одежды.



Вкладка «Основное снаряжение».

На вкладке "Осн." располагается:

1. Основной комплект вашего снаряжения
2. Комплект украшений
3. Аксессуар
4. Контракт всадника
5. Камень умения духа
6. Панель управления берегами

А также ряд информационных значков и кнопок.



- Кнопка («Показывать снаряжение») скрывает комплект вашей модной одежды для демонстрации снаряжения.



- Кнопка («Показывать модную одежду») скрывает ваше снаряжение для демонстрации модной одежды.



- Кнопка («Переключение») позволяет быстро сменить комплект снаряжения с Основного на Дополнительный и наоборот.



- Кнопки («Убрать шлем» и «Отображать оружие») позволяют скрыть ваш головной убор.



- Значок «Текущий блеск брони». Различается для всех рас. Отображение общего количества блеска всех вставленных в ваше снаряжение камней. Показывает уровень крыльев.



- Значок закрытого типа означает, что этот объект не был удален, продлен или переоценен в течение трех дней до снятия блокировки.

Вкладка "Дополнительное снаряжение"

На вкладке Доп. можно разместить дополнительный комплект снаряжения, аксессуар, украшения и камень духа.

Вы можете быстро сменить комплект снаряжения с добавленным на основной. Показатели блеска брони могут различаться для разных комплектов снаряжения.

Вкладка "Мода"

На вкладке Мода располагается:

- Комплект модной одежды
- Предметы для смайлики
- Кольцо жениха или невесты

Дополнительные характеристики

Содержит все прочие характеристики персонажа.



Мастерство и сопротивление + к ЧСВ: 67561			
Физин.	89	Физин.	985
Земля	93	Земля	914
Вода	807	Вода	1068
Огонь	89	Огонь	933
Воздух	139	Воздух	924
Свет	320	Свет	671
Тьма	89	Тьма	1003
PvE-сила:	0	PvE-стойкость:	0

Как увеличить мастерство ? Кристаллы

Вкладка «Мастерство и сопротивление»

Содержит информацию о показателях мастерства и сопротивления персонажей, PvE-силы и стойкости, а также кнопку доступа к таблице кристаллов сопротивления.

Вкладка «Контроль питомца»:

Содержит информацию о боевых характеристиках питомцев, которые можно улучшить с помощью тренировок.

Прочие характеристики		+ к ЧСВ: 2348	
Физ. атака:	0	Физ. защита:	78
Атака Земли:	0	Защ. Земли:	190
Атака Воды:	40	Защ. Воды:	136
Атака Огня:	0	Защ. Огня:	78
Атака Возд.:	0	Защ. Возд.:	78
Атака Света:	42	Защ. Света:	128
Атака Тьмы:	0	Защ. Тьмы:	134
Доп. эффект леч.:	492		
Шанс макс. лечения:	3%		

Вкладка «Прочие характеристики»:

Содержит информацию о стихийном нападении и защите.

Вкладка «Титул»:

Содержит информацию о всех доступных вам титулах. С помощью кнопок Скрыть и Показать можно отображать отображаемый титул.

Вкладка «Гильдия»:

Содержит название вашей Гильдии и Легиона, а также количество очков вашего вклада, заслуг и денежного вклада в фонд Гильдии.

Показатель ЧСВ

ЧСВ или «Число сил вещей» - новая система оценки экипировки, демонстрации общей оценки, снаряжения и модной одежды, показатели мастерства, сопротивления и прочих характеристик и оценок вызванного питомца.

[На сайте игры](#)

Титулы

Титулы бывают трёх видов: одноцветные, разноцветные, [графические](#).

Как отобразить титул

Откройте "Характеристики персонажа" (горячая клавиша С), нажмите "Титул", нажмите на любой Ваш титул, нажмите "Показать". Титул будет отображаться над никнеймом Вашего персонажа, также Ваш титул будут видеть другие игроки.



Как получить одноцветный титул.

1. Выполнить определённые квестов, которые дают титулы в качестве награды;
2. Завершить определённые достижений, или наборы достижений;
3. Участие в игровых конкурсах и ивентах;
4. Участие в акции на пополнение баланса.

Как получить многоцветный титул.

1. Участие в игровых конкурсах и ивентах, где в качестве награды к другим наградам выступает титул;

2. Участие в акции на пополнение баланса, где в качестве подарка, к другим подаркам, выступает титул.

Как получить графический титул.

1 . За [цветочный рейтинг](#);

2. Участие в игровых конкурсах и ивентах, где в качестве [награды](#) к другим наградам выступает титул.

[На сайт игры](#)

Вельможа

Система Вельможи - возможность получать некоторые бонусы от перевода листьев с сайта.

При этом считаются все переводы, которые были сделаны до ввода системы, но **не** берутся в расчет листья, купленные через валютный аукцион.



В зависимости от общей суммы переведённых листьев

все персонажи на вашем аккаунте получают определённый уровень Вельможи. Последующие переводы листьев могут поднять этот уровень. При этом листья не расходуются на уровень вельможи, их можно тратить отдельно на те или иные товары в галерее Эйры или вовсе продать через валютный аукцион - уровень вельможи при этом не снижается.

Если ваш аккаунт имеет некоторый уровень вельможи - то у каждого вашего персонажа появится соответствующий уровню значок в правом верхнем углу аватара. Через этот значок можно попасть в интерфейс управления наградами вельмож. Этот значок скрыть нельзя.



У других персонажей, являющихся вельможами, соответствующий уровню значок появится среди баффов: как при выборе персонажа в таргет, так и в интерфейсе группы.

Отображение этого значка другим персонажам можно скрыть в интерфейсе управления наградами вельмож.

Уровни Вельможи

Существует 12 уровней вельмож. На каждом из уровней у вас есть доступ к некоторым бонусам, которые он открывает, а так же ко всем предыдущим.

Знак	Уровень	Требуемое кол-во	Бонусы
	Вельможа 1ур.	50	Титул <Новичок клуба> <ul style="list-style-type: none"> • Время перезарядки умения «Возврат» уменьшено на  50
	Вельможа 2ур.	300	Титул <Завсегда́тай клуба> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Фиолетовое оружие 25 ур. (отличается от того, что в Дарах Шалии возможностью заточки) • Возможность изменить навык оберега покоя • Бесплатный перенос заточки в пределах 39 уровня • Возможность увеличения ячеек для питомцев до 3

	Вельможа Зур.	1000	<p>Титул <Знаток клуба></p> <ul style="list-style-type: none">• Доступны все привилегии предыдущих уровней• Возможность отката переоценки + 5 свитков воспоминания• Опыт, получаемый за молитву увеличен в 10 раз• Доступ в особую секцию Даров Шалии (эликсиры 60-)• Бесплатный перенос заточки в пределах 49 уровня• Возможность потратить нумии вместо квестов Прорыв веры
---	----------------------	------	---

	<p>Вельможа 4ур.</p>	<p>2500</p>	<p>Титул <Любимчик клуба></p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Скакун "Снегоступ" (7-дневный) • Доступна способность «Сопряжение талантов» • Доступна возможность улучшения оберега за золотые монеты • Бесплатный перенос заточки в пределах 59 уровня • Возможность увеличения ячеек для питомцев до 4 • Количество ячеек в гардеробе увеличено до 36 • Доступен обмен Золотых статуэток через гильдию
---	-----------------------------	-------------	--



Вельможа 5ур.

4000

Титул <Старожил
клуба>

- Доступны все привилегии предыдущих уровней
- **Компас пространства** + магия пространства
- Возможность использовать сферы **питомца** неограниченно е число раз
- Возможность возрождения на месте с полными здоровьем и манной
- Возможность выбора стихии при увеличении ранга **оберега**
- Возможность получить еженедельный опыт у Лайндбада Тида в 10 раз больше
- Бесплатный **перенос заточки** в пределах 64 уровня
- Количество ячеек в гардеробе увеличено до 48

	Вельможа бур.	7500	<p>Титул <Ценитель клуба></p> <ul style="list-style-type: none">• Доступны все привилегии предыдущих уровней• Скакун [Боевой] Страж севера(7-дневный) + Контракт всадника 1ур.• Возможность сброса результата переплавки• Возможность увеличения ячеек для питомцев до 6• Возможность увеличения ячеек склада до 120• Количество ячеек в гардеробе увеличено до 60
---	----------------------	------	---



Вельможа 7ур.

12500

Титул **<Душа клуба>**

- Доступны все привилегии предыдущих уровней
- Фиолетовый камень духа "Источник чистого света"
- Время перезарядки умения «Возврат» уменьшено на 5 минут
- Возможность увеличения ячеек инвентаря до 120
- Количество ячеек в гардеробе увеличено до 72
- Увеличение рюкзака до 120 ячеек
- Каждую неделю у Джейн Люмен можно купить один Плавитель 4 ур.

	<p>Вельможа 8ур.</p>	<p>25000</p>	<p>Титул <Ветеран клуба></p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Смайлики "Бобо" • Доступ в склад из инвентаря • Возможность увеличения ячеек для питомцев до 8 • Количество ячеек в гардеробе увеличено до 84 • Увеличение рюкзака до 150 ячеек • Каждую неделю у Джейн Люмен можно купить два Плавитель 4 ур.
	<p>Вельможа 9ур.</p>	<p>50000</p>	<p>Титул <Хранитель клуба></p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Полёт "Огненный ветер" • Количество ячеек в гардеробе увеличено до 96 • Увеличение рюкзака до 180 ячеек

	Вельможа 10ур.	100000	<p>Титул <Герой клуба></p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Полёт "Ледяная молния" • Возможность увеличения ячеек для питомцев до 12
	Вельможа 11ур.	200000	<p>Титул <Звезда клуба></p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Полёт "Громовой ураган"
	Вельможа 12ур.	500000	<p>Титул <Легенда клуба></p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступны все привилегии предыдущих уровней • Возможность увеличения ячеек для питомцев до 16 • Аура ослепительной славы

Дополнительный слот для питомца

Начиная со второго уровня вельможи появляется возможность добавить слоты для [питомца](#). Эффект такой же, как от использования предмета Мешок питомца, только вместо использования мешка придётся потратить 50 голды.

Перенос заточки

Некоторые из уровней вельмож делают бесплатным [перенос заточки](#) для вещей в пределах некоторого уровня. Стоит иметь в виду, что обе вещи (и источник заточки, и приёмник) должны быть в указанной категории левлов, а так же **одного цвета** (с синего на синий, с фиолетового на фиолетовый). Обратите внимание, что оттенки тоже принимаются в расчёт, скажем, сиреневый вещи из арены не находятся в одной категории с фиолетовыми с боссов. Голубые вещи за осколки - с обыкновенными синими.

Откат переоценки

После получения 3 уровня вельможи меняется алгоритм [переоценки](#). Теперь после каждой попытки переоценки всплывает окно, где можно увидеть обе оценки - "до" и "после", а так же в случае неудовлетворительного результата откатить оценку к варианту "до". Для отката переоценки можно потратить либо монеты, либо предмет:



Свиток воспоминаний

Свиток этот можно получить в количестве 5 штук, взяв единовременную награду за 3й уровень вельможи, а так же за нумии и "Милость Шалии" в Дарах Шалии.

Возможность пользоваться складом в любой точке мира



Начиная с 8 уровня вельможи появляется возможность пользоваться складом в любой точке мира. Для этого в инвентаре, рядом с кнопкой "Отдел Moda", появляется кнопка "Открыть склад" (ей нельзя воспользоваться, когда персонаж двигается или находится в бою).

Возможность потратить нумии вместо квеста Прорыв веры

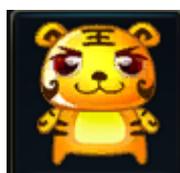
Имея 3 уровень вельможи, можно позволить себе не делать [прорывы веры](#). Вместо этого потребуется некоторое количество алмазных нумий, а так же предметы:

Зелёное, Синее или Фиолетовое заклинание крови для 50, 60 и 70 прорывов соответственно.

5 кристаллов света для 80 прорыва.

Использовать эту возможность можно из окна веры с помощью кнопки "О прорывах веры".

Поздравление в День рождения персонажа



Начиная с 7 уровня вельможи каждый День рождения персонажа к персонажу будет прилетать вестник, который подарит подарки. Титул **<Долгожитель>** (единожды) и смайлики "Тигрёнок" на 30 дней. Так же появится системное сообщение в Мировой чат о поздравлении с указанием никнейма персонажа.

Дополнительные слоты в гардеробе

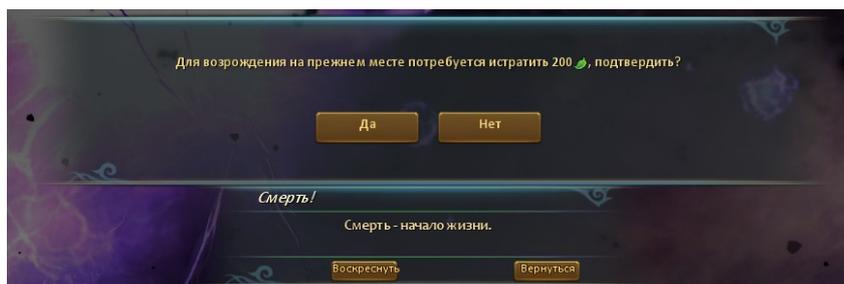
Некоторые уровни вельмож открывают доступ к дополнительным слотам гардероба. Это означает, что слоты **уже** будут добавлены в гардероб. Ничего дополнительно открывать не придётся.

Более того, вместе со слотами гардероба расширяются слоты для комплектов.

Дополнительные слоты для инвентаря и склада

Добавление новых слотов в инвентарь и склад означает, что расширяется максимальное возможное количество слотов для расширения. Чтобы открыть их необходимо отдельно потратить некоторое количество больших рюкзаков или больших складов.

Возможность возрождения на месте



Начиная с 5 уровня вельможи после смерти вы увидите дополнительную опцию "Воскреснуть". При использовании её вы возродитесь на месте с полным ОЗ.

Возможность получить в 10 раз больше опыта у свидетеля мира

Когда вы получаете недельное благословение, дающее некоторое количество опыта, зависящее от текущей эры, вам будет предложено доплатить 10 голды, что увеличит благословение в 10 раз.

Полет

За 9, 10 и 11 уровни вельможи вы сможете получить уникальные летательные средства. Помимо внешнего вида они отличаются рекомендуемым уровнем пилотажа. Чем этот уровень ниже - тем больше бонуса скорости вы получите от вашего уровня пилотажа.

Летательные средства вельмож можно перекрасить.

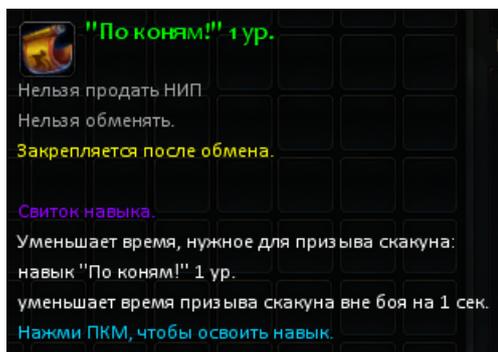
Огненный ветер Рекомендуемый уровень пилотажа: 3	Ледяная молния Рекомендуемый уровень пилотажа: 2	Громовой ураган Рекомендуемый уровень пилотажа: 1
		

Аура ослепительной славы

За последний уровень вельможи вы можете получить предмет, который можно активировать раз в 10 минут. При активации он даёт эффект свечения над головой вашего персонажа продолжительностью 10 минут. Свечение не производит никакого действия кроме визуального, и никаких преимуществ не даёт.

[На сайт игры](#)

Навык ускорения призыва скакуна: По коням!



С обновлением Легион Штормов в игре появилась возможность **ускорения призыва скакуна** или же новый **пассивный скилл "По коням!"**. Он уменьшает время призыва скакуна **вне боя**. Каждый уровень этого навыка уменьшает время на 1 секунду, всего 6 уровней, в итоге мы получаем до 6 секунд сэкономленного времени, которые можно потратить на более важные дела, например [фарм](#).

Свитки навыка "По коням!" можно получить:

1. У мастера [почета](#) фракции:
 - На первый уровень навыка потребуется 2 уровень почета фракции и несколько нумий.
 - На второй уровень навыка - 3 уровень почета фракции и несколько нумий.
 - На третий уровень навыка - 4 уровень почета и несколько нумий.
2. В новой постройке Школа наездников на [Базе гильдии](#) :
 - Первый уровень - 7 заслуг и 15 золотых нумий.
 - Второй уровень - 15 заслуг и 30 золотых нумий.
 - Третий уровень - 30 заслуг и 60 золотых нумий.
 - Четвертый уровень - 60 заслуг и 120 золотых нумий.
 - Пятый уровень - 120 заслуг, 240 золотых нумий и предмет **Мох скорости**.

Так же, свитки навыка с первого по третий уровни теперь добавлены к контрактам всадника, соответствующего уровня, как Доп. свойства.

Свитки нужно использовать каждого уровня, последовательно - от 1го к 5му.



- Мох скорости.

Для высших уровней свитка навыка нужен Мох скорости. Достать его можно только в данже [Башня Драконов](#).

[На сайт игры](#)

Энергия и терпение

Энергия и терпение - это важнейшие восполняемые ресурсы необходимые для регистрации в походы и производства [зелий](#), [блюд](#), [аксессуаров](#), [камней сопротивлений](#), [сбора трав](#), [руд](#), а также поимки и высиживания [камней душ питомцев](#).

Если вы потратили все очки энергии или терпения, все вышеперечисленные действия станут недоступными, и вам придется либо восстановить, либо ожидать их восстановления, чтобы продолжить.

Узнать сколько очков энергии или терпения у вас осталось можно в окне [Характеристик персонажа](#), открыв его с помощью горячей клавиши «С» или нажав на значок  в [главном меню](#).



Энергия

Как потратить

С обновлением "Рождение Хаоса" энергия будет необходима для регистрации в походы [Колесо судьбы](#) и [Случайный разлом](#)

Энергия нужна в профессиях:

- **Алхимик**. Производство алхимических зелий и обезболивающих (1 колба - 1 ед. энергии); Совершенное золото (1 слиток - 1 ед. энергии); Производство [камней сопротивлений](#) (затраты зависят от уровня камня: от 30 до 125ед энергии)
- **Повар**. Производство еды, напитков и рационов (1 блюдо - 1 ед. энергии);
- **Укротитель**. Высиживание душ питомцев. (1 душа - 1 ед. энергии);
- **Ремесленник**. Производство Военных гербов (1 герб - 3 ед. энергии); Производство аксессуаров (1 предмет - 4 ед. энергии);
- **Инженер**. Производство титанума (1 осколок - 4 ед. энергии);
- **Ювелир**. Производство бижутерии (1 предмет - 6 ед. энергии);
- **Кузнец**. Производство снаряжения (1 предмет - 10 ед. энергии);
- **Оружейник**. Производство оружия (1 предмет - 15 ед. энергии);

Для любых персонажей:

- Высиживание души питомца. (1 камень души - 1 ед. энергии);

Как восстановить

Восстановить очки энергии можно:

- Просто находясь в игре (9 ед. в час; 3 ед. в час, если вы оффлайн)
- С помощью интерфейса походов-вызовов или в окне [Характеристик персонажа](#), обменяв Милости Шалии на 24 единицы энергии. Возможно совершить не более 20 обменов в неделю. (Будет доступно с обновлением "Рождение Хаоса")
- Один раз в день с 18 до 22:00 получить 60 очков в [Магазине Даров Шалии](#) или у NPC Клаас Горнило и Саризель Горнило. (Будет доступно с обновлением "Рождение Хаоса")



Терпение

Как потратить

Терпение необходимо для регистрации в [Походы-вызовы I, II и III](#) (Будет доступно с обновлением "Рождение Хаоса")

Терпение нужно в профессиях:

- **Травник**. Производство Красной розы (50 шиповника - 5 ед. терпения);
- **Травник**. Сбор трав (сбор одного растения - 1 ед. терпения);
- **Рыболов**. Забрасывание удочки (1 попытка - 1 ед. терпения);
- **Рудокоп**. Добыча руды (каждый процесс добычи - 1 ед. терпения);
- **Укротитель**. Поимка души питомца. (каждая поимка - 5 ед. терпения);

И для любых персонажей:

- Поимка души питомца. (1 камень души - 1 ед. энергии);

Как восстановить

Восстановить очки терпения можно следующими способами:

- Просто находясь в игре (9 ед. в час; 3 ед. в час, если вы оффлайн)

- Воспользовавшись интерфейсом окна походов-вызовов, обменять [Милости Шалии](#) на 24 единицы терпения. Возможно совершить не более 20 обменов в неделю.
- Обменять [милость](#) у Ванессы. Ежедневно можно обменивать 100 единиц милости на 10 единиц терпения.
- При наличии постройки Колодец Жизни 2ур. обменять заслуги гильдии у Защитника колодца на Базе гильдии. Ежедневно можно восполнить 30 единиц терпения, обменяв на них 3 заслуги.
- Один раз в день с 18 до 22:00 получить 60 очков в [Магазине Даров Шалии](#) или у NPC Клаас Горнило и Саризель Горнило.

Дополнительно

- Общее количество Энергии и Терпения персонажа не является постоянной величиной и увеличивается с каждым уровнем.

[На сайт игры](#)

Опыт

Описание



Опыт - это числовое значение количества очков, полученных персонажем в процессе игры. При получении персонажем установленных игрой пороговых значений опыта его уровень повышается. На этом принципе построена механика большинства ролевых игр.

Возможные синонимы:

- **EXP** - сокращение от англ. *experience* - опыт.
- **XP** - *Experience Points* - очки опыта.

Отображение опыта

Увидеть свой текущий опыт можно в самом низу игрового экрана в виде сегментированной (для удобного ориентирования) шкалы:



Цветовое обозначение на шкале опыта:

-  - количество опыта, необходимое для повышения уровня. (Пустая шкала)
-  - текущий набранный опыт, относительно опыта необходимого для повышения уровня.
-  - дополнительный опыт, приобретенный за деньги при длительном неполучении опыта или отсутствии игрока. Опыт полученный на протяжении действия этой полосы будет увеличен, до тех пор пока полностью не покроется синей полосой.
-  - прогресс распечатывания, Запечатанных свитков навыка.
-  - маркер, указывающий специальные пороговые значения опыта. При достижении синей полосы каждого следующего маркера, ваши **ОЗ**, **ОМ** и **Сила духа** будут полностью восстановлены.

Ускорение получения опыта

Конечно же, создатели игры, не могли не дать игрокам возможности, ускорить набор опыта, ведь это игра!

Существует несколько возможностей ускорить получение опыта и, соответственно, повышение своего основного уровня:



- Свитки опыта. (Только для монстров)



Золотая медаль появляется при использовании Свитка опыта и с ее помощью, можно в любой момент активировать Режим двойного опыта.

Режим двойного опыта от свитка, действует до истечения времени указанного на медали. Каждый свиток повышает время на 30 минут, максимум можно накопить до 7.5 часов и может быть приостановлен в любой момент. Эта возможность позволяет прочесть несколько свитков опыта из имеющихся в наличии, тем самым сэкономив место в инвентаре, а включать их по необходимости.



- Покупка дополнительного опыта.

Дополнительный опыт накапливается при медленном росте (отсутствии в игре), и вы можете выкупить его нумиями, нажав на кнопку «Покупка». Вы можете регулировать количество опыта, которое хотите купить с помощью ползунка. Также вы можете обменять посещение Испытания Богов на опыт, заплатив привязанными монетами. Купленный дополнительный опыт увеличивает весь получаемый опыт в 1.5 раза на протяжении зеленой полосы:



- Рейты.
- Эльфийские ягоды и [VIP-статус](#) для тренировок [фракций](#).
- Специальные предметы.

Молитва

Система молитв - уникальная особенность Forsaken World Rebirth. Она позволяет получить ряд ценных "плюшек" всем игрокам.

Как молиться?

С первых минут игры игроки видят вверху экрана по центру очень привлекающий внимание шар в изображении знака зодиака (или без него). При клике по нему, игровые персонажи могут получить первые полезные вещи: одежду, зелья и т.п. Последней наградой в этом ряду будет книжка с навыком:



Молитва 1 ур.

Второй, третий и четвёртый уровень этого навыка можно получить из Дара небесной милости

Четвёртый так же можно получить у [НПС Линбада Тейра](#) после наступления [эры Сумерек](#).

Изучив данный навык, ваш персонаж сможет раз в час использовать этот шар для осуществления молитвы.

Доступно ли это действие, можно узнать по свечению шара. При наведении на шар можно также увидеть точное количество времени до следующей доступной молитвы и информацию о текущем знаке зодиака.

Первые 4 молитвы в день дают вам опыт, а так же шанс получить:

Молитва 1-3 уровня:



Свиток опыта (1 или 2)



Звёздный кварц (5-10). Об этом обязательно напишут в мировой канал чата красным цветом.



Самоцвет 3-го уровня (обычно Яровит, Соларит или оба эти камня сразу). Об этом так же напишут в мировой канал.

Молитва 4 уровня:



Сыворотка жизни +



Сыворотка маны (или одну из них) Об этом обязательно

напишут в мировой канал чата красным цветом.



Самоцвет 4-го уровня (Обычно Кровавик, Лазурит или оба эти камня сразу). Об этом так же напишут в мировой канал.  40 Листьев духа (при молитве личному знаку зодиака есть шанс получить 80 листьев духа).

Все награды за молитву **привязаны**.

Остальные молитвы в день не будут давать опыта и материальных вещей, однако у вас будет шанс получить случайный бафф.

Примечание: Молиться можно на скакуне, но бафф вы получите только в случае, если он боевой и у вас не просрочена лицензия.

Кому молиться?

Эра хаоса

Сразу после запуска нового сервера мир погружен в хаос. Это означает, что никаких знаков зодиака нет и шар окрашен в мутный серый цвет. При наведении на шар можно узнать прогресс развития [эры](#). Этот прогресс растёт с каждой молитвой каждого игрока на сервере.

Эра созвездий

Приходит после завершения [эры хаоса](#). В рамках этой эры в шаре раз в час меняется знак зодиака. Порядок их смены случаен. Так же с наступлением этой эры открывается аукцион баз гильдии. Знаки зодиака сохраняются и на протяжении последующих [эр](#).

Знаки зодиака

Стихия огня	Стихия земли	Стихия воздуха	Стихия воды
 Овен	 Телец	 Близнецы	 Рак

 Лев	 Дева	 Весы	 Скорпион
 Стрелец	 Козерог	 Водолей	 Рыбы

Соотношения знаков

То, какие дары вы получите от молитвы, зависит от знака зодиака, что сейчас на горизонте, знаки по отношению к персонажу делятся на три вида:

Личный знак зодиака - тот, во время действия которого попадает дата, которую вы указали как день рождения при создании вашего персонажа.

Удачный знак - знак той же стихии, что и личный знак зодиака.

Обычный знак - к этой категории относятся все прочие знаки зодиака

Шанс получить что-то материальное гораздо выше в личный знак зодиака, чем в остальные, и несколько выше в удачные знаки, чем в обычные. То же самое и с количеством опыта - оно убывает от личного знака к обычным.

Баффы

После молитвы есть шанс получить некоторый случайный бафф из следующего списка:

Примечание: если у Вас [VIP-статус](#), то благословение вы получите при каждой молитве.

Молитва 1 ур.

Эффект	Личный знак	Счастливым знак	Обычный знак
 Увеличение атаки	+60 единиц на 40 минут	+45 единиц на 30 минут	+30 единиц на 20 минут
 Увеличение защиты	+20 единиц на 40 минут	+15 единиц на 30 минут	+10 единиц на 20 минут

Молитва 2 ур.

Эффект	Личный знак	Счастливым знак	Обычный знак
 Увеличение атаки	+120 единиц на 40 минут	+90 единиц на 30 минут	+60 единиц на 20 минут

	Увеличение защиты	+40 единиц на 40 минут	+30 единиц на 30 минут	+20 единиц на 20 минут
	Увеличение ОЗ и скорости его восстановления	+20% к ОЗ 400% к восстановлению на 30 минут	+15% к ОЗ 300% к восстановлению на 20 минут	-
	Увеличение шанса нанести крит. урон	+12% на 20 минут	-	-

Молитва 3 ур.

Эффект		Личный знак	Счастливый знак	Обычный знак
	Увеличение атаки	+180 единиц на 40 минут	+135 единиц на 30 минут	+90 единиц на 20 минут
	Увеличение защиты	+60 единиц на 40 минут	+45 единиц на 30 минут	+40 единиц на 20 минут
	Увеличение ОЗ и скорости его восстановления	+30% к ОЗ 600% к восстановлению на 30 минут	+20% к ОЗ 450% к восстановлению на 20 минут	-
	Увеличение шанса нанести крит. урон	+20% на 20 минут	+15% на 15 минут	-

Молитва 4 ур.

Эффект		Личный знак	Счастливый знак	Обычный знак
	Увеличение атаки	+200 единиц на 40 минут	+150 единиц на 30 минут	+100 единиц на 20 минут
	Увеличение защиты	+90 единиц на 40 минут	+60 единиц на 30 минут	+45 единиц на 20 минут
	Увеличение ОЗ и скорости его восстановления	+35% к ОЗ 600% к восстановлению на 30 минут	+25% к ОЗ 450% к восстановлению на 20 минут	-
	Увеличение шанса нанести крит. урон	+25% на 20 минут	+15% на 15 минут	-

Кроме того, во время личного и счастливого знаков при смерти снаряжение ломается на меньшее количество единиц.

Эмоции и действия

Изначально персонажи, появившиеся в мире Эйры, не обладают никакими эмоциями - они не смеются и не плачут, однако со временем их можно обучить различным эмоциям, начиная воздушным поцелуем и заканчивая танцами. Эмоции - один из самых популярных видов взаимодействия между игроками.

Личные действия



С помощью этой кнопки игрок может переключать скорость перемещения своего персонажа: по умолчанию у всех персонажей стоит "Бег", однако по желанию его можно сменить на "Шаг" и тогда персонаж будет передвигаться значительно медленнее и с иной жестикуляцией. Это действие затрагивает так же ездового питомца, на котором находится персонаж - его перемещения так же будут происходить неторопливо, шагом.



Это действие - **пригласить в отряд**. Если выделить персонажа в трагет и использовать это действие, то ему придет приглашение вступить в ваш отряд. Также этот человек может пригласить Вас, тогда у Вас появится Восклицательный знак посреди экрана - приглашение в отряд.



С помощью этого действия можно мгновенно покинуть текущий отряд или распустить его, если вы были лидером отряда из двух человек.

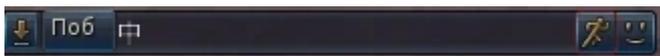


Действие, на иконке которого изображен торговый лоток, в мгновение ока превратит вашего персонажа в статичную торговую лавку, в которой вы можете выставить на продажу какие либо вещи или же наоборот, начать что-то скупать у других игроков. Для использования необходимо спешиться.



Пользоваться этим действием стоит научиться быстро - с его помощью можно мгновенно выбрать своей целью цель другого персонажа и помочь ему в атаке этой цели.

Эмоциональные действия



Чтобы просмотреть доступные вам действия, достаточно нажать на значок движения, расположенный



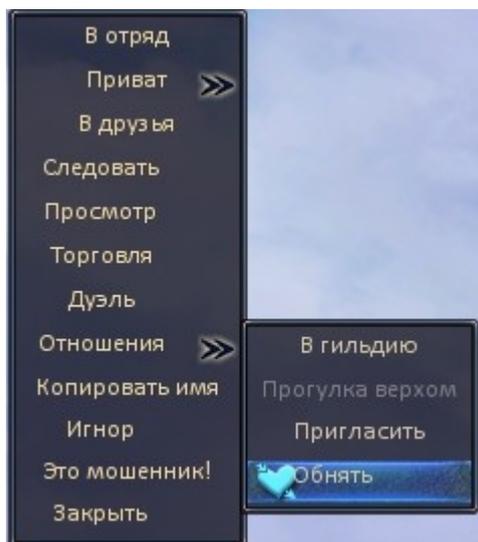
Окно с действиями.

справа от строки чата около значка "Смайлик". При нажатии на эту кнопку, откроется небольшое окошко со всеми доступными персонажу действиями.



Свиток эмоций. Самый распространенный вид, в который "запечатано" какое-либо действие. Чтобы его выучить, достаточно щелкнуть по свитку правой кнопкой мыши. Свиток эмоций выпадает с некоторым шансом при выполнении квеста "["Парфюмер"](#) ("Тонкий нюх"), дается за собранные мемуары ("Смех"), так же эти свитки можно купить на аукционе (в поиске следует набирать "Свиток - ххх" и нужную вам эмоцию) и у игроков с рук.

Первая эмоция персонажа в мире Эйры - "Давай!". Ей обучает Генерал Реджи Джонс, а выучить ее предлагает нам никто иной, как Дипломат Пьер Аваризель.



Окно открытия парный танец ,обнять

Парный танец: можно купить только в магазине Эйры. Работает это так персонаж мужского пола предлагает персонажу женского пола станцевать кликнув по иконке в окне действий или же открыв окно как показано с боку.



Маска провокатора. Изредка дается при выполнении квестов серии Жизнь Волной гавани, иногда на низких уровнях падает за другие квесты.

Инструкция на маске предлагает отнести ее в таверну: отдав ее Трактирщику Чарли, мы получим возможность выучить эмоцию "Провокация".



Свиток воздушного поцелуя иногда дается за прохождение квеста "Парфюмер".

Выучив эту эмоцию, на 40+ уровне вы сможете делать дипломатический квест **[Чистая карточка для: xxx]**. Квест имеет социальную основу, в его выполнении принимают участие два персонажа: тот, кому нужна карточка и тот, кому нужен опыт. На 40+ уровне этот квест можно выполнять один раз в день и получить достаточно большое количество опыта и очки дипломатического вклада. После активации квеста участником, которому нужна карточка (он должен быть лидером группы) у второго участника появляется квест "Поцелуй". Вам нужно использовать эмоцию воздушного поцелуя для того, чтобы оставить отпечаток губ на карточке. После этого вы получите свой опыт. Не забудьте потом передать ее лидеру группы через торговлю.



На 40+ уровне Пьер Аваризель предлагает игроку выучить новую эмоцию - "Защита".

Для того, чтобы научиться ей, придется отправиться в Сумеречный город (Великодол) и найти там НПС Казмер: однако с обновлением, Вольной Гавани и Казмера не стало. Не расстраивайтесь, свиток можно просто приобрести на аукционе и изучив - продолжить квест у Дипломата, ведь пробовать можно каждый день.



Давай! - в исполнении гнома.



Танец. Свиток обучения танца можно приобрести:

- В Магазине Эйры (Полезное→Общее→Общение).
- С помощью квеста на 5 ур. профессии Дипломат.

Контактные действия



В мире Эйры можно не только собираться потанцевать большими компаниями, но и носить представительниц прекрасного пола на руках. Чтобы обнять кого-то в игре нужно находиться достаточно близко друг к другу - на большом расстоянии способность не работает. Начать объять может не только мужской персонаж, но и женский, по той же самой схеме.

Чтобы обнять кого-то, нужно выделить его в трагет и щелкнуть по портрету персонажа правой кнопкой мыши. В появившемся меню нужно выбрать строку "Отношения" и навести на стрелку, указывающую вправо. Последним пунктом второго появившегося списка будет действие "Обнять".

Держа девушку на руках, мужской персонаж может перемещаться по локации, подпрыгивать, вызывать питомца, но не может садиться на маунта. Женский персонаж, которого несут на руках, не может перемещаться самостоятельно и вызывать питомцев.

[На сайт игры](#)

Полет



Полеты в игре несут отнюдь не декоративную функцию. Помимо возможности быстро перемещаться между локациями, игроки смогут выполнять специальные задания, а так же принимать участие в воздушных сражениях с летающими **мобами** и другими игроками. Обучиться искусству пилотирования могут персонажи 55+ уровня.

С чего начать?

Итак, вы достигли 55 уровня. Теперь вам следует обратиться к **Карлотте Стар** в Хоссингере в Сумеречном покое. Она выдаст вам задание "**Полет: Танец в небе**". В этом задании не придется ничего делать, достаточно просто согласиться на обучение.

За выполнение задания вас наградят следующими предметами:

	Временный (доступен только 7 дней) летающий аппарат " Летающая бочка ".
	5 шт. " Пыльца силы духа "

Так как данное задание относится к категории развивающих (задания из Энциклопедии развития), вам дополнительно дадут 40  листьев Духа.

Также вами будет получен ваш первый **титул** полета "Начинающий пилот" и  1ур. пилотажа.

Текущий уровень пилотажа можно посмотреть в [характеристиках персонажа](#) (Горячая клавиша - С).

Как работает система полета?

И вот вы стали счастливым обладателем летающего средства передвижения. Скорее садитесь на него, щелкнув по соответствующей иконке в инвентаре правой кнопкой мыши (либо двойной клик левой).

После активирования перед вами появится вот такое окошко:



Теперь разберемся что к чему:



1. "Форсаж" (горячая клавиша - E) - особый режим полета. Значительно увеличивает скорость движения, в зависимости от характеристик вашего летающего средства передвижения. В процессе расходуется энергия полета и мана.
2. Вверх (горячая клавиша - Space).
3. Вниз (горячая клавиша - X).
4. Энергия полета (скорость восстановления оффлайн 24ед./час)
5. Свернуть.

Важно: Во время полета активно расходуется [ОМ](#). Необходимо иметь при себе достаточный запас банок восстановления маны и постоянно следить за тем, что бы её уровень не упал критически. В противном случае произойдет деактивация летающего средства передвижения и вы упадете. Следует также учесть, что в режиме PvP расход маны значительно возрастает (данное значение указано в характеристике вашего летающего средства).

Режим "Форсаж"

При переходе в режим "Форсаж" окошко полета меняет свой вид следующим образом:



В данном режиме значительно возрастает скорость движения и начинает активно расходоваться **энергия полета**.

Энергия полета

Энергия полета восстанавливается оффлайн со скоростью 24ед./час. Это очень медленно, потому вам дополнительно понадобятся итемы на её восстановление. Их можно купить у

Карлотты Стар:

	Название предмета	Восполнение энергии полета	Требуемый уровень пилотажа	Цена у Карлотты
	Пыльца силы духа	800 ед.	1 ур.	40
	Осколок силы духа	1800 ед.	2 ур.	88
	Кристалл силы духа	3000 ед.	3 ур.	1 44



Так же существует еще один предмет: "**Эссенция силы духа**" (можно купить в Магазине Эйры), который восстанавливает 4800 энергии полета.

Как повышать уровень пилотажа?

После изучения 1 уровня летного мастерства в характеристиках вашего персонажа появятся две новые шкалы (помимо **терпения и энергии**):



- "**Полет**" - это энергия полета, необходимая для режима "Форсаж".
- "**Время**" - это летные часы, которые вам необходимо накопить для повышения уровня летного мастерства (1ед./мин.).

Так же для повышения уровня пилотажа вам понадобится некоторое количество предметов:



Небесный орден

Как набирать летные часы?

Летать, летать и еще раз летать. За каждую минуту полета вам будет начислено по 1 единице летных часов.

Где брать "Небесные ордена"?

"Небесные ордена" можно получить в обмен на очки **Почетного стража** у Айрин Таррис, купить у Карлотты (за 5 📦 монет) или на [аукционе](#).

Летные часы набраны и ордена получены. Что же делать дальше?

А дальше все просто. Достаточно подойти к **Карлотте Стар** и взять появившийся квест на повышение летного мастерства "**Летное мастерство: 2 ур.**". Для его выполнения вам достаточно будет просто принести Карлотте один **Небесный орден**.

За выполнение задания вас наградят следующими предметами:

	10 шт. " Пыльца силы духа "
	12 шт. " Неизвестная краска "

Также вами будет получен титул полета "**Искусный авиатор**" и 🦋 2ур. пилотажа.

Таблица изменений требований к повышению уровня полета и награда:

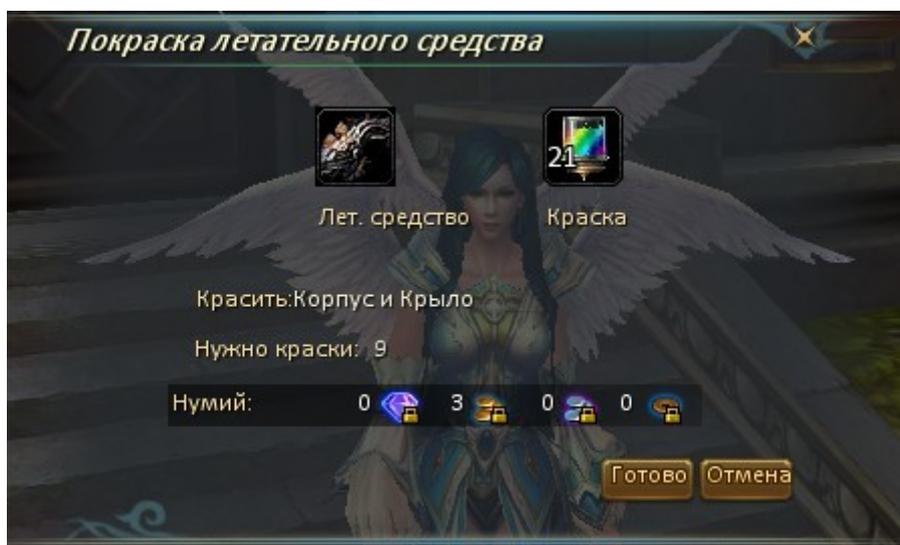
Уровень пилотажа	Уровень персонажа	Количество летных часов	Количество орденов	Награда
3 🦋	55 ур.	300	8	20 шт. "Пыльца силы духа"

4 	55 ур.	900	25	20 шт. "Осколок силы духа", 24 шт. "Неизвестная краска"
5 	55 ур.	1500	50	30 шт. "Осколок силы духа"
6 	65 ур.	2700	90	30 шт. "Кристалл силы духа", 36 шт. "Неизвестная краска"
7 	75 ур.	6300	160	50 шт. "Кристалл силы духа"

Покраска летающего средства передвижения:

Как вы уже, наверное, заметили, некоторые элементы летающих средств передвижения не покрашены и имеют непрезентабельную серую структуру. Нет, это не ошибка системы и не плохое настроение у разработчиков. Просто, таким образом, вам дается возможность сделать свое средство передвижения более оригинальным, покрасив его в соответствии с вашими вкусовыми предпочтениями.

Осуществляет процедуру покраски **Карлотта Стар**:



Как видно на картинке, в ячейку "Лет. средство" необходимо перенести ваше летающее средство передвижения, а в ячейку "Краска" необходимо перенести краску (количество не имеет значения, если только оно не меньше того, которое требуется для покраски).

Вам будет сообщено какие именно элементы будут покрашены и какое количество краски вам для этого потребуется (требуемое количество краски указано в характеристике вашего

летающего средства передвижения).

За каждую процедуру покраски с вас взимаются [нумии](#).

Титулы:

За каждый уровень летного мастерства игрокам даются [титулы](#):

Уровень летного мастерства	Титул
1 	Начинающий пилот
2 	Искусный авиатор
3 	Опытный авиатор
4 	Повелитель облаков
5 	Покоритель небес
6 	Оседлавший ветер
7 	Небесный танцор

[На сайт игры](#) page information type unknown

Склад

Описание

Склад - это игровая услуга, позволяющая хранить предметы, ценности и деньги персонажа.

В отличии от [инвентаря](#), доступ к предметам в складе возможен только через [НПС](#)

[Банкир]Служащий[Склад], в городах или Казначей [Гильдейской базы](#). Однако, если у

Вашего персонажа получен [8 уровень вельможи](#), он может пользоваться складом непосредственно из инвентаря. Открыть склад можно при помощи нажатия на иконку в нижней части инвентаря, рядом с гардеробом.

Примечание: склад нельзя открыть, если персонаж находится в движении или в бою. Также склад недоступен, если персонаж находится в [Покинутых землях](#).



На мини карте Банкиров можно найти по вот такому маркеру: 

Интерфейс Склада



- упорядочить предметы в складе. Расставляет предметы по типу.



- расширить склад (при наличии "Большой склад")



- положить деньги в склад из инвентаря.



- забрать деньги из склада в инвентарь.

Кнопка в [инвентаре](#) действующая на склад:



- разделить штучные предметы. Если вы хотите отделить несколько предметов из пачки. Также, можно сделать это удерживая кнопку Alt при перетягивании.

Расширение Склада



Изначально в складе персонажа 30 ячеек. Однако в ходе игры это количество можно увеличить, с помощью предмета "[Большой склад](#)"

Где можно взять "Большой склад".

- Из Дара небесной милости 20, 50 и 70 уровней по одному "Большому складу".
- Дары Шалии - Вкладка "Преданность" за 30 дней в игре даст Вам 2 "Большой склад".
- Из Магазина Эйры - один "Большой склад" за 20 🍀.
- Из Магазина Эйры - один "Большой складx2" за 36 🍀.
- Из Магазина Эйры - один "Большой складx3" за 48 🍀.

- В обмен у НПС Сенсар за [Золотые Клешни](#)
- У самого Банкира за 8 не привязанных [золотых монет](#) (). Пункт: "Аренда большого склада"

Условия расширения Склада

- С помощью 1 "Большого склада" можно расширять склад первые 5 раз.
- Начиная с шестого этапа расширения Вам понадобится на один больше "Больших склада" для расширения склада на очередные 6 ячеек хранения.

Хранение денег на Складе

Кроме стандартных ячеек для игровых предметов, в складе есть место для хранения игровых монет (не привязанная валюта)

Чтобы перевести деньги из [инвентаря](#) в склад нажмите на кнопку  или по своим монетам в момент, когда открыты одновременно склад и [инвентарь](#) и укажите количество средств для перевода на хранение в склад.

Это необходимо как для сохранности, так и для безопасности, так как на доступ к вашему складу в первый раз после текущего входа в игру действует внутриигровой пароль.

[На сайт игры](#)

Интерфейс

Интерфейс - это основное окно игрового клиента. Из него можно получить доступ к другим функциям игры, а также видеть всю текущую информацию о персонаже.

[На сайт игры](#)

Боевые скакуны

Сражаться верхом, без необходимости спешиваться каждый раз - эту крайне привлекательную возможность предоставляют своему владельцу боевые скакуны. Где же такого достать? Некоторые скакуны сразу при получении являются боевыми (например, Мамонт за ГвГ), но большинство придётся превратить в таковых. Превращением занимается НПС Лайар Волчевой в Хоссингере около Мастера почета Львиных Сердец в районе Площади лиг.

Для этого необходим обыкновенный скакун, а так же предмет **Священная кровь**



Его можно купить в Галерее Эйры или у самого Лайара Волчевого (1 ). При этом второй вариант даст вам Запечатанную древнюю кровь, с которой придётся снимать печать тем же способом, что и со **свитков навыков**, в галерее кровь сразу распечатанная.

Внимание! При улучшении скакуна Лазурная улитка требуется 5 штук именно запечатанной крови, покупаемой у Лайара! Священная кровь из галереи Эйры для улучшения не подходит!

Контракт всадника

Итак, средство передвижения есть, пора задуматься о "правах". Для того, чтобы пользоваться всеми прелестями вашего боевого скакуна мало его вызвать, нужно ещё иметь активный контракт всадника в соответствующей ячейке вашего обмундирования. Существует три уровня контракта всадника но все они **временные**. Достать постоянную лицензию невозможно.

Контракт всадника 1ур.



Позволяет сражаться верхом только на открытых пространствах, на **базе гильдии**, в

ледяной долине а так же в подземном мире.

Время действия - 1 неделя.

Можно получить в обмен на 4 **осколка веры** у коллекционера или закрепленный за 200 очков **милости** купив у Ванессы "Дар: Контракт всадника (1 ур)".

Контракт всадника 2ур.



Позволяет сражаться верхом в местах, разрешённых контрактом первого уровня, а так же в некоторых походах ([Остров ночи](#), [разломы](#), [мирная долина](#) и [берег юности](#))
Время действия - 30 дней.

Можно получить в обмен на 100 [осколков веры](#) у коллекционера или закрепленный за 5000 очков [милости](#) купив у Ванессы "Дар: Контракт всадника (2 ур)" .

Контракт всадника Зур.



Позволяет сражаться верхом в местах, разрешённых контрактом второго уровня, а так же на локации для ГвГ.

Можно купить на локации для ГвГ за 5 золотых нумий. Время действия - 1 час.

Лидер гильдии получает несколько контрактов за участие в ГвГ, количество зависит от успешности гильдии на этом поприще на текущей неделе. Время действия - 30 дней.

[На сайт игры](#) Page with title type unknown

Запечатанные свитки

НАВЫКОВ

Статья находится в разработке

[На сайт игры](#) Page with href type unknown

Почта

Статья находится в разработке

[На сайт игры](#) Image not found or type unknown