

# Титулы

- [Титулы](#)
- [Исправление титула за акцию](#)
- [Графические титулы](#)

# Титулы

Титулы бывают трёх видов: одноцветные, разноцветные, [графические](#).

## Как отобразить титул

Откройте "Характеристики персонажа" (горячая клавиша С), нажмите "Титул", нажмите на любой Ваш титул, нажмите "Показать". Титул будет отображаться над никнеймом Вашего персонажа, также Ваш титул будут видеть другие игроки.



## Как получить одноцветный титул.

1. Выполнить определённые квестов, которые дают титулы в качестве награды;
2. Завершить определённые достижений, или наборы достижений;
3. Участие в игровых конкурсах и ивентах;
4. Участие в акции на пополнение баланса.

## Как получить многоцветный титул.

1. Участие в игровых конкурсах и ивентах, где в качестве награды к другим наградам выступает титул;

2. Участие в акции на пополнение баланса, где в качестве подарка, к другим подаркам, выступает титул.

## Как получить графический титул.

1 . За [цветочный рейтинг](#);

2. Участие в игровых конкурсах и ивентах, где в качестве [награды](#) к другим наградам выступает титул.

---

[На сайт игры](#)

# Исправление титула за акцию

Бывают такие ситуации, что прошла по клавиатуре кошка или кнопка нечаянно сама нажалась и титул, о котором Вы мечтали долгими ночами, отправился не таким каким представлялся.

Если возникла такая проблема, то теперь её можно исправить. Для корректировки ошибок в титуле можно создать новый титул, после чего будет произведена замена текста.

Для создания титула можно воспользоваться следующим сервисом:

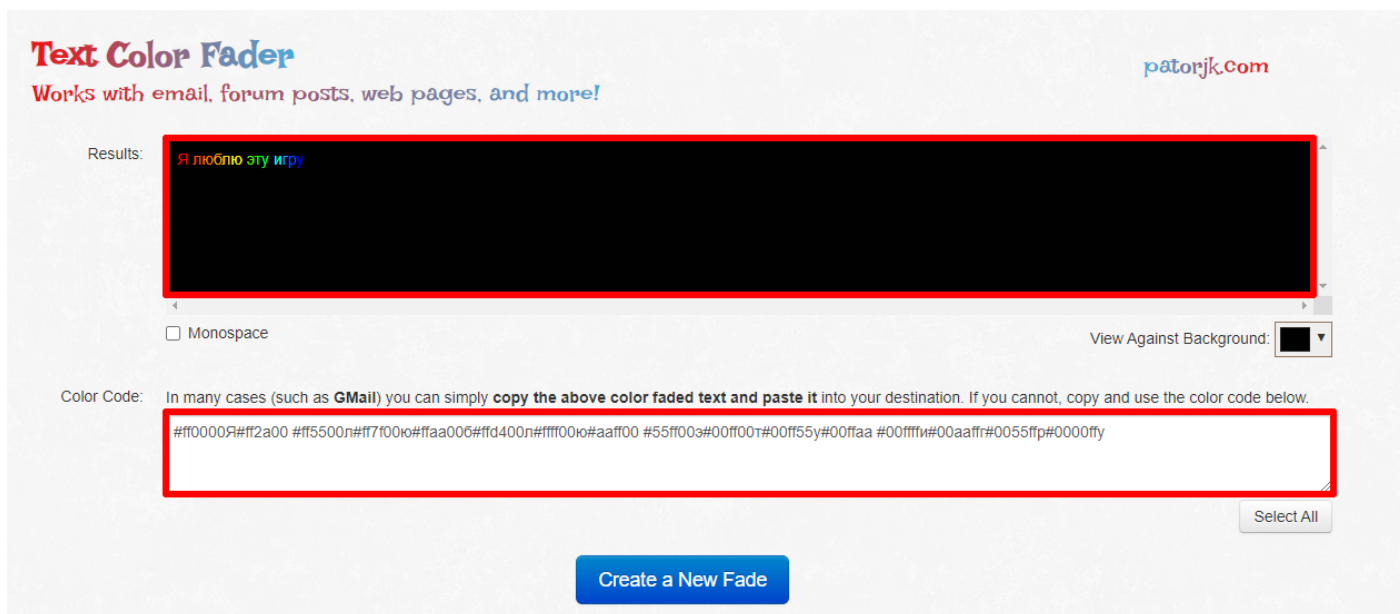
<http://patorjk.com/text-color-fader>

Инструкция представлена на скриншоте:

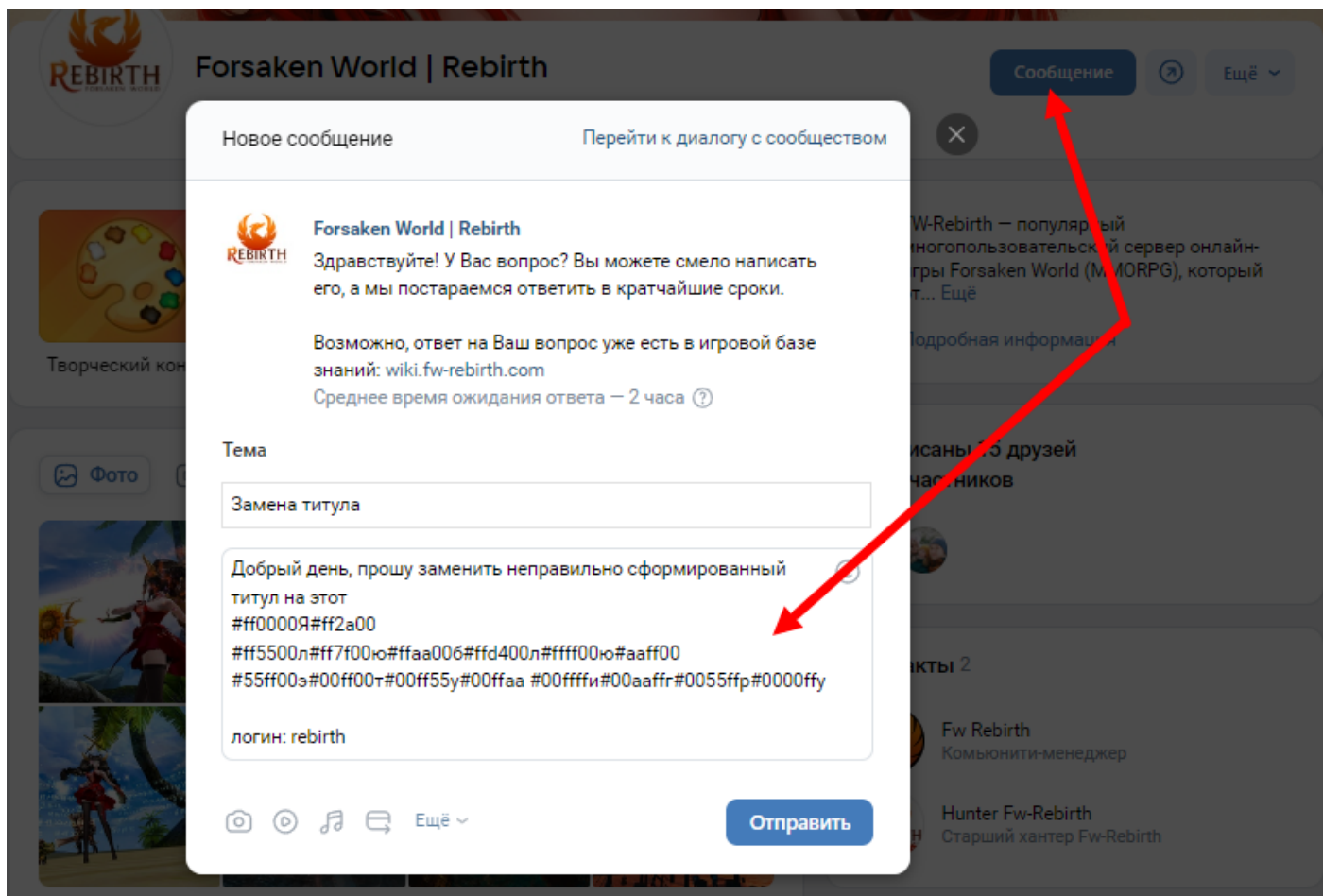
The screenshot shows the 'Text Color Fader' web application interface. It features a large text input field at the top labeled 'Your Message:' with the placeholder text 'Тут Ваш титул'. Below this, there are several configuration options: a dropdown for '# of Colors' set to '7', a 'Color Presets' section with a 'Rainbow' preset and buttons for 'Apply', 'Save Local', 'Import', 'Export', and 'Clear', and a 'Colors' row with seven color swatches. To the right, there are dropdowns for 'Fade Type' (set to 'Horizontal'), 'Output Code' (set to 'Hex Code + Text'), and 'Result Display' (set to 'Same Window'). At the bottom center is a blue button labeled 'Generate Color Faded Text'. Red numbered circles (1-5) are placed on the interface to indicate the steps: 1. The message input field; 2. The 'Color Presets' section; 3. The 'Colors' row; 4. The 'Output Code' dropdown; 5. The 'Generate Color Faded Text' button.

1. Тут вводится текст титула (до 55 символов);
2. Тут можно выбрать градиент или обычные цвета;
3. Тут можно настроить цвета градиента;
4. Тут обязательно выбрать "Hex Code + Text";
5. Нажать на кнопку генерации титула.

После этого Вы окажетесь на странице с чёрным экраном.



Пожалуйста, скопируйте всё содержимое и отправьте в диалог с поддержкой. Укажите логин, с которого был заказан титул, а также текст титула.



**Обратите внимание**, что к исправлению принимаются только:

- опечатки;
- ошибки в цветах;
- визуальные проблемы;

- цензура.

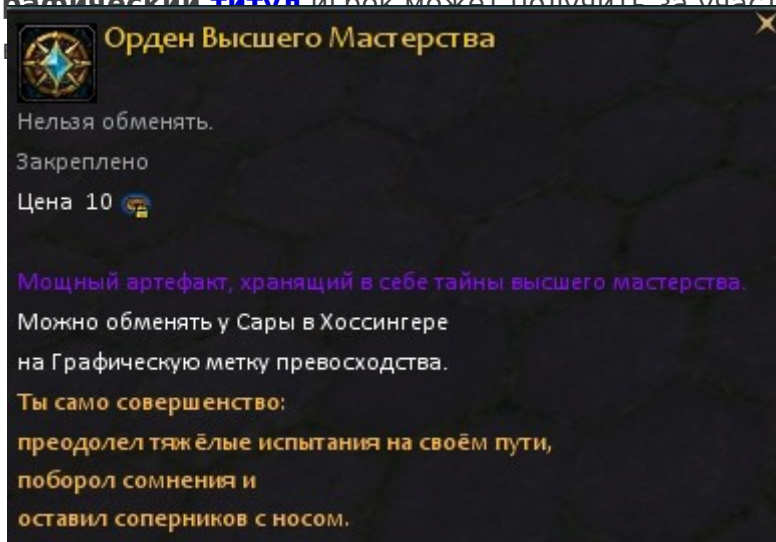
**Замена текста или изменения смысла титула не производятся.** Для таких случаев можно создать новый титул.

---

[На сайт игры](#)

# Графические титулы

Графический титул игрок может получить за участие в различных творческих конкурсах, и



Предмет "Орден Высшего

**Мастерства"** может быть выдан в качестве награды в некоторых игровых или не игровых событиях.

Орден можно обменять у **НПС Сара** на приглянувшийся графический титул. Ассортимент титулов у Сары будет постепенно расширяться.

Сара бегает вокруг Фонтана мудрости с корзинкой цветов слева от Сумеречных покоев.





## Виды титулов:



- Лик Синеушика





- Лик Покатуна



ика



нка

- Лик Лунного Амора



чки



рги



леи



- Лик Буки



- Лик Бокки



- Лик Пиги



- Лик Дракона Лотоса



- Лик Порождения Яда



- Лик Чёрной Пантеры



- Лик Линкии



- Лик Изумрудного Лиса



- Лик Стража Севера



- Лик Ламы



- Лик Гадкого крохи



- Лик осьминога



- Лик Йоды