

Бард. Стил ь игры и советы

Одиночная игра

Хотя Бард и является саппортным классом, им вполне можно играть в одиночку. Свет хотя и считается хиллющей веткой, однако тут необходима прокачка масты света, что может позволить в некоторых ситуациях дамажить вместо лечения. Вода является наиболее живучей дд-веткой из всех классов: повышенная защита, реген маны и очков здоровья за счет Арии Воды. Ветер разгоняет атаку, что никогда не будет лишним.

Отряд

Собственно, это основное поле действия для барда. Увеличение атакующих и защитных способностей группы, а также лечение в сложных ситуациях часто увеличивают скорость уничтожения врагов и живучесть группы.

Также способности барда позволяют догнать убегающих противников или усыпить, если они оказались в пределах его чарующей мелодии, что, кстати, является одной из основополагающих способностей барда в массовом PvP.

PvE и PvP

Ветка «Ветер»

PvE:

Такой бард очень хорошо подходит для PvE-развития. Баффы ветра могут наделить группу большой силой, благодаря которой прохождение боссов в инстах занимает меньше времени. Здесь же очень полезно ускорение для всего отряда.

PvP:

Бой с другими игроками у барда ветра проходит, как у любого дд. Но ему нужно время для раскрытия своих умений, поэтому некоторые мелодии надо поддерживать даже вне боя. В группе бард ветра наиболее полезен: навыки анти-контроля, продолжительный массовый сон, приросты к статам и быстрые тапки.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Ветра;
- Шанс критического удара;
- Критический урон;
- Сила атаки;
- Меткость.

Ветка «Вода»

Водный бард хорош в PvE, так и в PvP. Он замедляет врага, не давая последнему возможности приблизиться, усыпляет и высасывает ману, щиты позволяют восстановить ману и жизнь от ударов по нему (Скилл Ария Воды). За счет своей живучести и срезу урона не является первостепенной целью, потому что практически не убиваем для равных себе врагов. Также он игнорирует многие виды контроля благодаря своему шару. Лучший способ сдержать барда - это бобур, сон и разоружение.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Воды;
- Защита от критического удара;
- Уклонение от критического удара;
- Сила атаки;
- Меткость;
- Уклонение (в случае упора на уклон);
- Здоровье.

Ветка «Свет»

PvE:

Бард этой ветки работает по всей пати одновременно, но не имеет возможности лечить определенную цель. При необходимой раскачке может полноценно заменить приста. Также световики могут воскрешать умерших прямо в бою.

PvP:

В массовых сражениях бард света отлично сочетается в паре с пристом, это дает постоянный отхил по пати и страховку от приста. Еще незаменимой становится способность боевого воскрешения союзников, каст которого тяжело прервать. В боях ЗнаЗ проигрывает присту в отхиле, но с правильно подобранным отрядом может стать большой проблемой.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Эффект лечения;
- Уклонение от критического удара;
- Здоровье;
- Защита от критического удара;
- Шанс критического исцеления;
- Уклон;
- Мастерство света.

Сборка барда

Бард отличается множеством вариантов сборки и распределения талантов. Его навыки могут превратить его в отчаянного ДД, дебаффера, неуловимого и ловкого баффера или непробиваемого, хорошо защищенного саппорта.

К примеру, барда ветки "ветер" или "вода" можно собрать и одеть на здоровье, защиту и уклонение от критической атаки или же полностью в уклонение, что, начиная с 70 уровня, когда у бардов появляется бафф на уклонение становится весьма актуальным вариантом сборки. То же самое касается и любой другой ветки, с незначительными отклонениями.

У светового же барда есть три варианта распределения талантов и сборки соответственно. он может быть не только саппортом, но и полноценным точечным ДД, так как световые навыки у барда наносят наибольшее количество урона, что, безусловно, даст о себе знать при прокачке мастерства света. Так же его ветку можно распределить для дебаффа врага на меткость, что будет очень удобно в пвп при наличии в группе персонажей с прокачанным уклонением.

В итоге можно сделать вывод об универсальности барда как класса, что является его абсолютным преимуществом, стиль его игры и тактику ведения боя можно варьировать в зависимости от своих пожеланий на том или ином этапе игры и прокачки персонажа.

[На сайт игры](#)

