

Бард. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.

Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса



Бард.

Сила (Ветка Ветер)

Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---



1	<ul style="list-style-type: none">• Увеличивает радиус действия песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) на 1,06 м, а их эффективность — на 4,2%.• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает радиус на 0,06 м, а эффективность — на 0,2%.	<ul style="list-style-type: none">• Увеличивает радиус действия песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) на 1,05 м., а их эффективность — на 4,2%.• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает радиус на 0,06 м., а эффективность — на 0,2%.
---	--	--

- Песни (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) уменьшают скорость чтения заклинаний цели на 5%.
- Также цель оказывается под действием эффекта Песнь богини; продолжительность — 25 сек., эффект суммируется до 5 раз.
- Каждый уровень эффекта Песнь богини увеличивает эффективность воздействия Песни ветра на цель на 1,75%.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает эффективность на 0,05% за каждый уровень эффекта.
- Каждый уровень эффекта Песнь богини уменьшает время перезарядки Песни ветра и Песни свободы на 1,75%.
- Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,05% за каждый уровень эффекта.

- Песни (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) увеличивают скорость чтения заклинаний цели на 5%.
- Также цель оказывается под действием эффекта Магическая песня; продолжительность — 25 сек. Эффект суммируется до 5 раз.
- Каждый действующий эффект Магической песни уменьшает время перезарядки Реквиема и Бликов инея барда на 10%.

55	<ul style="list-style-type: none"> • Каждый раз при использовании какой-либо из песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) персонаж с вероятностью 3,33% избавляет цель от последнего полученного негативного эффекта. • Каждый уровень эффекта Песнь богини дополнительно повышает вероятность на 4%. • Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,33%. • Можно использовать не чаще 1 раза в 15 сек. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, навык Реквием игнорирует эффекты контроля. 	<ul style="list-style-type: none"> • Каждый этап Магической Песни добавляет 6% вероятности наложить навыками Аккорды ветра и Рапсодия ветра на противника эффект Ужасный шум, снижающий силу атаки цели на 30%-55% от силы атаки барда. • Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,1% и уменьшает силу атаки — на 1%. • Эффект исчезает после двух атак противника или через 6 сек. Каждые 6 сек. все цели получают этот статус. • Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, навык Реквием игнорирует эффекты контроля.
100	Ария ветра дополнительно увеличивает крит. уклонение персонажа на 7,5%.	Ария ветра дополнительно увеличивает крит. защиту персонажа на 30%.

Знак (Ветка Вода)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

- | | | |
|--|--|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При применении атакующих навыков Воды (Аккорды воды, Мелодия воды, Блики инея, Рондо водной ряби) персонаж с вероятностью 40,67% оказывается под действием эффекта Песнь льда.• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,67%. Эффект суммируется до 10 раз; время действия: 12 сек.• Во время действия эффекта Песнь льда: Ноты: Вьюга дополнительно замедляют цель на 3% за каждый действующий эффект Песни льда.• Ноты: Волна повышают эффективность замедления на 2% за каждый действующий эффект Песни льда. | <ul style="list-style-type: none">• При активации особых благословений (ноты, пьесы, арии) бард на 30 сек. оказывается под действием эффекта Певец.• При активации навыка Аккорды воды действие эффекта Певец прекращается.• Аккорды воды уменьшают скорость цели на 30,5%; продолжительность — 5 сек.• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает скорость на 0,5%. |
|--|--|--|

- | | | |
|--|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">• Увеличивает максимально возможное количество действующих эффектов Песнь льда до 12.• Во время действия эффекта светлые атакующие навыки Воды (Аккорды воды, Мелодия воды, Блики инея, Рондо водной ряби) с вероятностью 2% за каждый действующий эффект Песнь льда снимают с цели последнее наложенное атакующее благословение.• Ноты: Песня воды повышают эффективность навыка на 3% за каждый действующий эффект Песни льда. | <ul style="list-style-type: none">• При активации навыка Мелодия воды действие эффекта Певец прекращается.• Увеличивается длительность эффекта заморозки Вьюги на 2 сек. от навыка Аккорды воды.• Навык Мелодия воды уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 15%; продолжительность — 5 сек. |
|--|--|---|

70	<ul style="list-style-type: none"> • Увеличивает максимально возможное количество действующих эффектов Песнь льда до 13. (Когда персонаж накопит 80 очков Знака богов, это число увеличится до 14, а при 90 очках — до 15.) • Во время действия Песни льда, если количество действующих эффектов достигло 10 (при 80 очках — 9, а при 90 — 8), то щит, создаваемый Арией воды, может поглотить на 2 удара больше. • С вероятностью 2% персонаж может прервать заклинание цели с помощью атакующего навыка Воды. • Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность прерывания заклинания на 0,2%. • Каждый действующий эффект Песнь льда дополнительно увеличивает вероятность прерывания заклинания на 1%. 	<ul style="list-style-type: none"> • Эффект Певец исчезает при активации навыка Рондо водной ряби. • Увеличивается вероятность заморозки навыком Рондо водной ряби на 20%. • Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность заморозки на 1%. • Длительность заморозки увеличивается на 1 сек. (Если цель не была заморожена, действие эффекта Певец не прекращается.) • Если во время активации навыка Ария воды эффект Певец активен, количество поглощаемых ударов увеличивается на 1. (Когда персонаж накопит 80 очков Знака демонов их количество увеличивается на 2, при 90 очках Знака демонов — на 3.)
100	Трио повышает силу атаки персонажа на 25%.	Трио повышает силу атаки персонажа на 25%.

Власть (Ветка Свет)

<p>Уровень энергии рун</p>	 <p>Светлая вера</p>	 <p>Темная вера</p>
----------------------------	---	--

- | | | |
|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none">• При каждой активации навыка Соната жизни персонаж оказывается под действием эффекта Молитва и жизнь. Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 30 сек.• Получив 5 уровней эффекта Молитва и жизнь, при применении Сонаты жизни маг может преобразовать их в эффект Покровительство света; продолжительность — 15 сек.• Помимо этого, цель оказывается под действием эффекта, который поглощает 50% получаемого урона в течение 10 сек. Эффект исчезает, если персонаж будет атакован 2 раза.• Во время действия Покровительства света эффект исцеления навыков Соната жизни и Ария света повышается на 25,17%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эффект исцеления на 0,17%.• Во время действия Покровительства света нельзя получить эффект Молитва и жизнь. | <ul style="list-style-type: none">• Навык Соната жизни накладывает на персонажа эффект Самопожертвование. Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 30 сек.• Накопив 5 уровней эффекта Самопожертвование, персонаж при активации Сонаты жизни преобразовывает их в эффект Покровительство Тьмы; продолжительность — 15 сек.• Во время действия Покровительства Тьмы время перезарядки Сонаты жизни уменьшается на 25,5%.• Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5%.• Во время действия Покровительства Тьмы нельзя получить эффект Самопожертвование. |
|--|---|--|

35	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия эффекта Покровительство света при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) персонаж игнорирует эффекты контроля. • Светлый навык Ария света с вероятностью 17,5% добавляет действующий эффект Молитва и жизнь. • Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эту вероятность на 0,5%. • Светлый навык Ария света не может спровоцировать действие эффекта Покровительство света. 	<ul style="list-style-type: none"> • Во время действия Покровительства Тьмы при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) на персонажа не действуют эффекты контроля. • Во время действия Покровительства Тьмы уменьшается время перезарядки Арии света.
70	<ul style="list-style-type: none"> • Покровительство света позволяет барду игнорировать 60% урона от 2 следующих атак. • При накоплении 80 очков Власти богов эффект действует на 4 следующие атаки, а 90 очков — на 6 следующих атак. 	<ul style="list-style-type: none"> • Покровительство Тьмы позволяет барду получить иммунитет к урону, наносимому следующей атакой. (Если у персонажа накоплено 80 очков Власти демонов, то иммунитет распространяется на 2 следующие атаки, а если 90 очков — то на 3 атаки.)

100	Мелодия ангельского света не снижает силу атаки и мастерство Света персонажа.	Мелодия ангельского света не снижает силу атаки и мастерство Света персонажа.
-----	---	---

[На сайт игры](#) Image will fail for type unknown

Revision #2

Created 10 October 2025 20:17:29 by Главный Редактор

Updated 10 October 2025 21:24:50 by Главный Редактор