

# Бард

- Класс бард
- Бард. Навыки
- Бард. Руны
- Бард. Запечатанные свитки навыков
- Бард. Стиль игры и советы
- Бард. Сравнение бонусов энергии рун

Класс бард



**Бард**

---

*В то время как кто-то точит клинки, бард настраивает свою арфу и разучивает новые мелодии. Многие даже не догадываются о том, что в этом мире может творить музыка.*

## Особенности класса

---

Бард - класс поддержки и контроля, обладающий уникальной системой нот и мелодий. Бытует мнение, что бард - класс для пианиста, но это лишь одна сторона медали.

## Сильные стороны класса

---

- Навыки массового лечения
- Полезные баффы
- Гибкость развития
- Неоспоримая польза для группы.
- Контроль единичной цели.

## Слабые стороны класса

---

- Отсутствие массовых атакующих навыков (в зависимости от ветки, не считая "Блики инея")
- Отсутствие навыка лечения одиночной цели
- Недолгое действие баффов
- Нуждается в поддержке атакующих классов.

## Система нот

---

Бард использует уникальную систему объединения нот в различные краткосрочные, но сильные баффы. Ноты генерируются при использовании ряда заклинаний соответствующих стихий. Каждая нота «звучит» ограниченное время (примерно 30 секунд) и может быть заменена другой или такой же нотой, если первые 3 не были сыграны в нужной последовательности. Если комбинация нот соответствует какой-либо мелодии, то генерируется тот или иной бафф. Для активации правильной мелодии в нужный момент бард должен планировать свои действия, подбирая навыки так, чтобы сыграть необходимые

НОТЫ.



*Панель нот.*

Эта панель показывает сыгранные во время боя ноты. Когда они подходят под одну из мелодий, происходит автоматическая её активация и ноты с панели исчезают. На пятом уровне у вас появится первая мелодия, увеличивающая собственную атаку. Она состоит из нот До-До-Ре (CCD).

## Мелодии



*Панель доступных мелодий.*

Мелодия находится на нотном стане и активируется при нужной комбинации нот автоматически, если вы ее уже изучили.

Например, чтобы активировать мелодию, увеличивающую атаку себе и группе, нужно сыграть последовательность CCE в любом порядке (ноты: Мужество, комбинация До-До-Ми).

Тем самым у членов группы в районе 16 метров будет увеличена атака на N, при этом, каждые 4 секунды атака увеличивается, и так до 5 раз. Время действия около 20 секунд (с прокачкой соответствующего навыка увеличивается). Если за время действия сыграть еще раз ту же мелодию, то время действия обновится. Но уровень атаки не изменится.(в зависимости от ветки Барда)

## Время действия нот и мелодий

На панели ноты находятся примерно 30 секунд.

На нотном стане мелодии находятся примерно 20 секунд, но время их действия и силу можно увеличить талантами.

## Особенности веток развития

---

# Ветка "Ветер"

В PvE бард ветра чувствует себя довольно комфортно, даже лучше барда воды, из-за высокого урона навыками стихии воздуха ( **Аккорды ветра, Рапсодия ветра, Реквием, Блики инея**), также благодаря навыку **Мужество** бард ветра способен солидно увеличить собственный и групповой урон. Правда живучестью блистать не сможет, в отличии от воды или света, поэтому плохо одетый бард ветра может легко упасть от группы мобов или AoE-атак боссов. Также любой данж проходится с ветровым бардом гораздо быстрее, в этом ему помогают навыки **Мужество** и **Ветер** .

В PvP бард ветра довольно полезен своими бафами, которые описаны выше, также способен снимать контроль с группы ( **Песнь свободы, Песнь ветра**), имеет самый долгий сон среди бардов, снижает защиту и лечение врагов, а навык **Ария ветра** увеличивает мастерство ветра, порождает два аккорда С, уменьшает урон нанесенный барду. Так что в массовых замесах ему нет равных.

## Основные мелодии барда ветра - это пьесы



**Мужество** (увеличивает атаку группы, активируется нотами ССЕ (они же ветер-ветер-свет))



**Грезы** (увеличивает уклонение группы, активируется нотами СЕЕ (они же ветер-свет-свет))



**Ветер** (увеличивает скорость группы на 170%, активируется нотами ССС (они же ветер-ветер-ветер) + **Пауза**)

## Ветка "Вода"

В PvE барду воды проще, чем другим веткам. Всё благодаря его замедлениям, поэтому мобы вряд ли успеют дойти, а если и приблизятся, то щит (**Ария воды**) защитит от атак. Затраты маны, также благодаря щиту, довольно низкие. Основные навыки барда те, которые наносят урон стихией воды (**Аккорды воды, Мелодия воды, Рондо водной ряби, Блики инея**). В данжи бард воды может попасть в роли ДД-класса, так как его баффы на группу самые слабые среди веток, поэтому в группу предпочитают брать ветер или свет.

Бард воды просто создан для PvP. Здесь его также спасает щит, замедления, заморозка, высокий урон навыками воды и крит. урон, умеет выжигать ману в довольно больших количествах, что является большой проблемой для противников. А навык **Трио** уменьшает перезарядку навыков воды, но увеличивает свет и воздух, увеличивает крит. шанс.

## Основные мелодии барда воды - это ноты.



- **Волна** (увеличивает собственную атаку барда, активируется нотами CCD (они же ветер-ветер-вода))



- **Вьюга** (уменьшает скорость передвижения цели, активируется нотами CDD (они же ветер-вода-вода))



- **Песня воды** (в течение действия увеличивает атаку за каждый сыгранный аккорд D, активируется нотами DDD (они же вода-вода-вода) + **Пауза**)

## Ветка "Свет"

В PvE барду света не хватает урона на низких уровнях, но он без проблем может отхилиться, если ему будет нанесен большой урон. В данжах он является самым желанным среди всех бардов, потому что значительно облегчает работу жрецу, благодаря масс лечению и воскрешению в бою ( **Мелодия воскрешения**). Но ему стоит запастись большим количеством банок на ОМ, так как основной хилл - **Соната жизни** - требует большое количество маны. Основной урон от барда наносят навыки стихии света ( **Аккорды света, Музыка света, Фантазия света**).

В PvP у барда будут те же проблемы - недостаток урона. Также он ничего не может противопоставить контролям. Однако убить его не так просто, благодаря селф хилу ( **Ария света**), а если позволить ему слишком долго жить, то группу убить будет довольно трудно из-за мощных массовых лечений. А после 75-го уровня его способности в PvP значительно возрастут.

## Основные мелодии барда света - это арии.



**Величие** (увеличивает защиту группы, активируется нотами DDE)



**Исцеление** (восстанавливает ОЗ членов группы в течение определенного времени, активируется нотами DEE)



**Искупление** (моментально восстанавливается определенное количество ОЗ, снимается последний негативный эффект, увеличивает максимальное количество ОЗ на 10 секунд, активируется нотами EEE + **Пауза**)

## Уникальный навык бардов - **Пауза.**



После использования бард не может воспроизводить ноты в течение определенного промежутка времени, зависящего от уровня навыка. Мгновенно перезаряжает все стихийные умения и на 1 секунду уменьшает задержку стихийных атакующих навыков. В зависимости от набранных нот, увеличивает сопротивления всем стихиям.

**В зависимости от ветки, бард получает дополнительные бонусы от навыка:**

- Ветер - уменьшает время перезарядки навыка, увеличивает урон, наносимый навыками ветра.
- Вода - увеличивает крит. шанс и крит. урон от навыков воды, увеличивает время действия заморозки.
- Свет - уменьшает время восстановления навыков света. Если барда атакуют, то он начинает восстанавливать ОЗ.

## Навыки

---

Общие навыки доступны всем бардам, независимо от развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - бард **Нориалас**.




---




[На сайт игры](#)

Page not found for type unknown





# Бард. Навыки




## Атаки, генерирующие ноты


Название		Стихия	Описание	Уровень	
	Аккорды ветра	Ветер	Добавляет аккорд "C". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон ветром, зависящий от уровня навыка.	1	1
	Аккорды воды	Вода	Добавляет аккорд "D". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон водой, зависящий от уровня навыка.	1	
	Аккорды света	Свет	Добавляет аккорд "E". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон светом, зависящий от уровня навыка.	20	

	<p>Рhapsодия ветра</p>	<p>Ветер</p>	<p>Добавляет аккорд "C". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон ветром, зависящий от уровня навыка. У цели уменьшается сопротивление ветру, есть шанс скинуть противника со скакуна.</p>	<p>50</p>
	<p>Мелодия воды</p>	<p>Вода</p>	<p>Добавляет аккорд "D". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон водой, зависящий от уровня навыка. Отнимает ОМ у цели, есть шанс скинуть противника со скакуна.</p>	<p>60</p>
	<p>Музыка света</p>	<p>Свет</p>	<p>Добавляет аккорд "E". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон светом, зависящий от уровня навыка. Имеет вероятность вызова состояния "Свет", длящийся 6 сек. во время действия эффекта время перезарядки "Аккорда света", "Арии света", "Фантазии света" и "Музыки света" уменьшается на 50%.</p>	<p>65</p>

# Прочие атаки и умения

Название		Описание	Уровень
	Какофония	Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон. При использовании навыка стихия выбирается случайно: Ветер, Вода или Свет.	10
	Соната жизни	Добавляет аккорд "Е". Дает эффект массового лечения. восстанавливает союзникам в радиусе 16 м. ОЗ в зависимости от уровня навыка. Имеет 2% вероятности срабатывания Величайшего исцеления (восстанавливает в 2 раза больше ОЗ)	30
	Чарующие звуки	Погружает в состояние сна все вражеские цели на расстоянии 20м. Длится 12 сек. Сон будет снят при атаке этой цели.	25
	Песнь ветра	Увеличивает скорость всей группы на 60%; действует 14 сек. Эффект ускорения действует на союзников в радиусе 15 м.	40






	<p>Пауза</p>	<p>После использования этого навыка ноты не генерируются в течение 10 секунд. Уменьшает время восстановления атакующих навыков на 1 сек. и делает атакующие навыки в процессе восстановления, уже доступными. При использовании "Паузы" увеличивает сопротивления всех стихий в зависимости от числа аккордов 0/1/2/3 акк. увеличивает показатель 60/70/80/90. При повторной активации навыка действие эффектов прекращается.</p>	<p>45</p>
	<p>Блики инея</p>	<p>Атакующий навык состоящий из двух фаз: наносит урон противникам (до 15) находящимся на расстоянии 10 м. Наносит 80% базового урона; в первой фазе мастерство Воздуха увеличивает силу атаки на 1051, а во второй - сила Воды увеличивает силу атаки на 1051. Увеличивает дальность действия аккорда "С" на 3 м., а урон наносимый аккордом "D", увеличивается на 20% от базовой атаки.</p>	<p>75</p>
	<p>Плач сирен</p>	<p>В радиусе 15м замедляет передвижение противников на 40% на 5 сек. Если в течении 10 секунд Бард будет атакован, атакующий с вероятностью 30% будет загипнотизирован на 3 сек.</p>	<p>80</p>

	Слова духа	<p>Бард входит в состояние "Слова духа". Каждый прозвучавший аккорд создаёт в радиусе 5 м. от барда звучание соответствующей ноты. Союзники могут получать силу этих нот:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Аккорд <b>"C"</b> повышает базовую силу атаки на 6%.</li> <li>- Аккорд <b>"D"</b> увеличивает скорость передвижения на 10%.</li> <li>- Аккорд <b>"E"</b> восстанавливает 20% от максимального количества ОЗ.</li> </ul> <p>Эффекты аккордов <b>"C"</b> и <b>"D"</b> могут суммироваться до 5 раз. Время действия эффекта увеличивается на 10 сек. Время перезарядки: 120 сек.</p>	90
---	------------	--	----

## Мелодии усиливающие самого Барда


Название		Аккорды	Описание	Уровень
	Ноты: Волна	C-C-D	<p>Срабатывает автоматически когда бард соберет комбинацию аккордов "C-C-D" (последовательность не имеет значения) Увеличивает атаку барда в зависимости от уровня навыка.</p>	2
	Ноты: Вьюга	C-D-D	<p>Замораживает цель на 2 секунды и замедляет ее на 15%. Складывается 3 раза. Эффект заморозки срабатывает только один (первый) раз.</p>	35




# Мелодии усиливающие всю группу

Название		Аккорды	Описание	Уровень
	Пьеса: Мужество	C-C-E	Увеличивает атаку группы в радиусе 16 метров. Эффект усиливается каждые 4 секунды, максимально до 5 раз. Эффект останется на 5 уровне, если та же комбинация будет сыграна пока действует ритм.	20
	Ария: Величие	D-D-E	Увеличивает защиту группы в радиусе 16 метров.	35
	Ария исцеления	D-E-E	Восстанавливает здоровье всех членов группы в радиусе 15 метров каждые 4 секунды в течение времени действия навыка. Имеет 2% шанс двойного лечения.	55
	Пьеса: Грезы	C-E-E	Увеличивает уклонение всех членов группы на 20 в радиусе 16 метров и уклонение самого барда на 3070	70
	Пьеса: Отвага	C-D-E	Увеличивает мастерство всех стихий группы в радиусе 17 м. на 100 ед., продолжительность - 16 сек.	85



## Навыки дерева талантов

### Ветер

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Ария Ветра	Генерирует 2 ноты "C" и на 15с повышает мастерство Ветра.	10



	Пьеса: Ветер	Активируется при сыгранной мелодии С-С-С и Нота Паузы. Добавляет 170% к скорости бега всем в радиусе 16 метров на 10 секунд.	30
	Песнь свободы	Снимает замедление, сон, паралич, молчание союзникам в радиусе 16 метров. Может использоваться в состоянии оглушения или безмолвия, т.е. не подвержен эффектам контроля.	35
	Реквием	Атакует противников в радиусе 10 м. вокруг цели (не более 15). Наносит 100% базового урона и дополнительно 1495 ед. урона. Добавляет аккорд "С"	55



## Вода

Вид	Название	Описание	Требует очков
	Ария воды	Снижает получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливает ОМ на 13%. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов после чего действие щита будет прекращено. Каждый аккорд "D" на момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Состояние длится не дольше 12 сек.	10
	Ноты: Песня воды	Активируется при набранных нотах D-D-D и Нота Паузы. В течение 15 сек. каждый сыгранный аккорд "D" увеличивает базовый урон на 5%, суммируется до 5 раз, длится 10 сек.	30

	Трио	Уменьшает время перезарядки навыков Воды на 60%, увеличивает время перезарядки навыков Света и Воздуха на 60%. Увеличивает шанс крита навыков Воды на 4%.	35
	Рондо водной ряби	Наносит 100% базового урона и дополнительно 2217 ед. урона. Добавляет аккорд "D". С вероятностью в 25% замораживает цель на 2 сек.	55

## Свет










Вид	Название	Описание	Требует очков
	Ария Света	В зависимости от количества аккордов "E" исцеляет персонажа на количество ОЗ зависимое от уровня навыка. Имеет 2% вероятности срабатывания двойного исцеления. Также увеличивает силу лечения на 20% на 10 секунд.	10
	Ария искупления	Активируется при набранных нотах E-E-E и Нота Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20% ОЗ, снимает последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10% в течение 10 сек.	30

	<p>Мелодия жизни</p>	<p>Воскрешает цель не снимая эффект слабости. После воскрешения у цели восстанавливается % ОЗ и ОМ Каждый аккорд "С" увеличивает дальность применения навыка на 20%. Каждый аккорд "D" сокращает затраты ОМ на 20%. Каждый аккорд "Е" сокращает время перезарядки навыка Мелодия жизни на 5 сек. На арене максимальный показатель времени перезарядки 15 сек.</p>	<p>35</p>
	<p>Фантазия света</p>	<p>Наносит 130% базового урона и дополнительно 6124 ед. Добавляет аккорд "Е". Восстанавливает 5% от макс ОЗ. Вызывает состояние "Иллюзия жизни", эффективность производимого лечения увеличивается на 15%. Эффект длится 10 секунд.</p>	<p>55</p>

# Бард. Руны





В качестве талантов на [рунах](#) для [барда](#) можно найти один из этого списка:

## **Ветка "Ветер":**










	<p>Пьеса: Ветер</p> <p>Истинная пьеса: Мелодия ветра</p>	Срабатывает автоматически, когда у барда соберется комбинация аккордов С-С-С и Знака паузы. В радиусе 16 м увеличивает скорость передвижения до 170%. Действует 10/12/14 сек.	<p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Обычные: 5 ур.</p>
	Протяжные напевы	Увеличивает время действия Пьес и аккордов С на 10/20/30/40%.	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	<p>Песнь свободы</p> <p>Истинная Песнь свободы</p>	Снимает с союзников в радиусе 16 м. вокруг персонажа замедление и паралич. Время перезарядки 90/60/30 сек.	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p> <p>Истинная: Высшие: 4, 5 ур.</p>
	Изысканная песнь свободы	Песнь свободы снимает эффекты сна. (навык 2 ур. снимает эффект головокружения, а навык 3 ур.-эффекты молчания и разоружения). Уменьшает время перезарядки на 10/20/30 сек.	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>
	Управление ветром	Песнь ветра также дает эффект иммунитета к замедлению (Навык 2 ур. дает иммунитет к параличу, а навык 3 ур. дает иммунитет к кровотечению).	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>
	Легкий ветерок	Усиливает навыки Пьеса: Мужество, Пьеса: Грезы, Ария величия, Ария исцеления, Ария искупления, Пьеса: Отвага. Эффект массового благословения 5/10/15/20/25%.	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	Мастерство музыканта	Увеличивает радиус действия массовых эффектов Пьес, Арий и Нот на 2/4/6 м.	<p>Обычные: 4, 5 ур.</p> <p>Высшие: 3 - 5 ур.</p>
	Дирижер ветра	Сокращает время перезарядки навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра и Реквием на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 4, 5 ур.</p>
	Улучшенные аккорды ветра	Аккорды С усиливают базовый уровень навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра, Реквием, и первый этап навыка Блики инея на 40% Степень усиления не зависит от количества аккордов С	<p>Обычные: 5 ур.</p> <p>Высшие: 5 ур.</p>

## Ветка "Вода":





	Рифмы воды	Персонаж в состоянии Волны посредством навыков Мелодия воды и Рондо водной ряби ослабляет атаку у цели на 5/10/15%. Также понижается меткость цели на 15/30/45 очков. Длится 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Воды беззакония	Увеличивает шанс критического удара навыка Какофония на 1/2/3/4%. Какофония ослабляет у цели сопротивление Воды на 10/20/30/40 очков. С каждым уровнем Какофонии сопротивление дополнительно ослабляется на 5 очков. Действует 10/20/30/40 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Навязчивая мелодия	Продлевает время действия Нот и аккордов D на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ария воды  Истинная Ария Воды	Создает щит, снижающий получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливается 13% маны. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов, после чего действие будет прекращено. Каждый аккорд D в момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Это состояние длится не дольше 20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

## Ветка "Свет":

	Колдовская тень	Барды в момент активации любого из эффектов исцеления (кроме Благословения света) могут с 15/30/45% вероятностью войти в состояние Колдовская тень на 10 сек. В этом состоянии время перезарядки и затраты навыков лечения сокращаются вдвое.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Законы исцеления	Позволяет усиливать эффект получаемого лечения на 5/10/15/20% за каждый аккорд E.	Обычные: 3 -5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ореол света	Увеличивает радиус действия навыков Чарующие звуки, Песнь ветра и Соната жизни на 2/4/6/8 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ария света Истинная Ария света	В зависимости от количества аккордов E моментально исцеляет персонажу определённое количество ОЗ. Имеется 2% вероятность срабатывания эффекта двойного исцеления(не суммируется). Также навыки исцеления персонажа, а также эффект получаемого лечения усиливается на 20% на 10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Длань закона	Продлевает время действия арий и аккордов E на 10/20/30/40%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Сияние жизни	Сокращает время перезарядки навыка Соната жизни на 2/3/4/5 сек. Добавляет навыку Соната жизни 15/25/35/45% вероятность снятия с цели замедления, паралича и головокружения, а так же последнего наложенного кровотечения и Горения. Для союзников в радиусе 8 м вероятность рассеивания увеличивается в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ария искупления Истинная Ария искупления	Срабатывает автоматически, когда у барда собирается комбинация из 3 аккордов E и Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20/25/30% здоровья. Снимается последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10/15/20%, продолжительность 10 сек.	Высшие: 5 ур. Истинная: Обычные: 5ур.
	Божественные силы	Уменьшает время восстановления Аккордов света, Музыки света, Фантазии света, на 1/2/3 сек. В состоянии Паузы бард, будучи атакованным, восстанавливает 3/5/7% от максимума ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Божественный купол	Всем массовым не лечебным мелодиям добавляется эффект увеличения восстановления здоровья цели на 5/10/15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.



# Бард. Запечатанные СВИТКИ НАВЫКОВ

До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса или в окне классовых навыков  (гор. клавиша . К-анг.) . Однако, начиная с 60 уровня, такое улучшение будет не возможно и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт и распечатывая  **СВИТКИ**.

























## Наставник

























	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Мелодия Воды 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

























## Дорога в АД



























Корабль в Хоссингере. Принцесса Роза. Обмен [Камней врат Ада](#) на свитки за прохождение комнат.

























	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Мелодия Воды 1ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	60	Ноты: Волна 7ур.	20,000,000	 Камень врат Ада
	60	Аккорды Воды 7ур.	36,000,000	 Камень врат Ада













	60	Пьеса: Мужество 5ур.	32,000,000	 Камень врат Ада
	61	Песнь Ветра 4ур.	16,000,000	 Камень врат Ада
	62	Аккорды Света 7ур.	40,000,000	 Камень врат Ада
	63	Аккорды Ветра 9ур.	44,000,000	 Камень врат Ада
	64	Рапсодия Ветра 3ур.	44,000,000	 Камень врат Ада
	65	Ноты: Вьюга бур.	28,000,000	 Камень врат Ада
	65	Ария исцеления 2ур.	30,000,000	 Камень врат Ада
	65	Соната жизни бур.	36,000,000	 Камень врат Ада
	65	Ария величия 4ур.	36,000,000	 Камень врат Ада
	65	Музыка света 1ур.	72,000,000	 Камень врат Ада
	66	Пауза 4ур.	26,000,000	 Камень врат Ада
	66	Какофония 9ур.	54,000,000	 Камень врат Ада

	68	Песнь Ветра 5ур.	34,000,000	 Камень врат Ада
	68	Мелодия Воды 2ур.	66,000,000	 Камень врат Ада
	69	Аккорды Света 8ур.	84,000,000	 Камень врат Ада
	70	Ноты: Волна 8ур.	48,000,000	 Камень врат Ада
	70	Аккорды Воды 8ур.	84,000,000	 Камень врат Ада
	70	Чарующие звуки 4ур.	100,000,000	 Камень врат Ада
	70	Пьеса: Мужество 6ур.	94,000,000	 Камень врат Ада
	70	Пьеса: Грезы 1ур.	120,000,000	 Камень врат Ада
	71	Аккорды Ветра 10ур.	70,700,000	 Камень врат Ада
	71	Рапсодия Ветра 4ур.	70,700,000	 Камень врат Ада
	72	Соната жизни 7ур.	65,400,000	 Камень врат Ада
	73	Какофония 10ур.	126,130,000	 Камень врат Ада

	73	Пауза 5ур.	74,740,000	 Камень врат Ада
	73	Музыка света 2ур.	126,130,000	 Камень врат Ада
	75	Ноты: Вьюга 7ур.	116,780,000	 Камень врат Ада
	75	Ария величия 5ур.	116,780,000	 Камень врат Ада
	75	Песнь ветра бур.	116,780,000	 Камень врат Ада
	75	Ария исцеления 3ур.	154,160,000	 Камень врат Ада
	75	Блики Инея 1ур.	228,900,000	 Камень врат Ада
	76	Аккорды Света 9ур.	177,510,000	 Камень врат Ада
	76	Мелодия Воды 3ур.	219,560,000	 Камень врат Ада
	78	Рапсодия ветра 5ур.	294,300,000	 Камень врат Ада
	79	Аккорды Ветра 11ур.	336,350,000	 Камень врат Ада
	79	Соната жизни 8ур.	270,940,000	 Камень врат Ада

	80	Аккорды Воды 9ур.	392,400,000	 Камень врат Ада
	80	Какофония 11ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Пьеса: Мужество 7ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Пауза бур.	238,240,000	 Камень врат Ада
	80	Пьеса: Грезы 2ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	80	Плач Сирен 1ур.	471,820,000	 Камень врат Ада
	80	Ноты: Волна 9ур.	312,990,000	 Камень врат Ада
	81	Музыка света 3ур.	492,200,000	 Камень врат Ада (2)
	82	Песнь ветра 7ур.	571,300,000	 Камень врат Ада (2)
	83	Аккорды Света 10ур.	571,300,000	 Камень врат Ада (2)
	83	Блики Инея 2ур.	571,300,000	 Камень врат Ада (2)
	84	Мелодия Воды 4ур.	613,100,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Отвага 1ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)























	85	Чарующие звуки 5ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Ноты: Вьюга 8ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Рапсодия ветра 6ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Ария исцеления 4ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	85	Ария величия 6ур.	656,300,000	 Камень врат Ада (2)
	86	Соната жизни 9ур.	710,000,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Какофония 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Аккорды Ветра 12ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	87	Пауза 7ур.	747,200,000	 Камень врат Ада (2)
	88	Плач Сирен 2ур.	794,800,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Музыка света 4ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)
	89	Песнь ветра 8ур.	844,000,000	 Камень врат Ада (2)

	90	Аккорды Воды 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Ноты: Волна 10ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Аккорды Света 11ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Пьеса: Мужество 8ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Пьеса: Грезы Зур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)
	90	Слова духа 1ур.	894,600,000	 Камень врат Ада (2)

## Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.




	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Пьеса: Мужество 5ур.	32,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	62	Аккорды Света 7ур.	40,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)
	64	Рапсодия Ветра Зур.	44,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	65	Ноты: Вьюга бур.	28,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	65	Ария исцеления 2ур.	30,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	65	Соната жизни 6ур.	36,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	65	Ария величия 4ур.	36,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)

	66	Какофония 9ур.	54,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	68	Мелодия Воды 2ур.	66,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	70	Ноты: Волна 8ур.	48,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	75	Ария величия 5ур.	116,780,000	 Сер. Кубков Вирси (48) 93 🏠 91 🏠
	75	Ноты: Вьюга 7ур.	116,780,000	 Сер. Кубков Вирси (48) 93 🏠 91 🏠
	75	Ария исцеления 3ур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (60) 1 🏠 23 🏠 95 🏠
	76	Аккорды Света 9ур.	177,510,000	 Сер. Кубков Вирси (60) 1 🏠 42 🏠 74 🏠
	75	Блики Инея 1ур.	228,900,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	79	Аккорды Ветра 11ур.	336,350,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	80	Аккорды Воды 9ур.	392,400,000	 Кубков Духа Вирси (37)
	80	Плач Сирен 1ур.	471,820,000	 Кубков Духа Вирси (56)

## Заслуги гильдии

Хоссингер. НПС Ансель.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	66	Пауза 4ур.	26,000,000	• 100 очков заслуг;
	68	Песнь Ветра 5ур.	34,000,000	• 100 очков заслуг;
	71	Аккорды Ветра 10ур.	70,700,000	• 250 очков заслуг; • 56 🏠 34 🏠

	71	Рапсодия Ветра 4ур.	70,700,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 250 очков заслуг;</li> <li>• 56  34 </li> </ul>
---	----	---------------------	------------	--

## Почет фракции

Мастер почета Фракции своей расы (для людей - Львиные Сердца, для весперианов - Братство Крови. Необходим 7й и 8й уровень почета фракции.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Ноты: Волна 7ур.	20,000,000	37   or type unknown 12   or type unknown
	60	Аккорды Воды 7ур.	36,000,000	1   or type unknown 12   or type unknown 47   or type unknown
	61	Песнь Ветра 4ур.	16,000,000	37   or type unknown 49   or type unknown
	72	Соната жизни 7ур.	65,400,000	52   or type unknown 59   or type unknown
	73	Пауза 5ур.	74,740,000	60   or type unknown 10   or type unknown


## Карнавал



Хоссингер. НПС Буффон. Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	73	Какофония 10ур.	126,130,000	 Памятных монет (288) 1 1   42   or type unknown

## Арена










Хоссингер. НПС Мольгер - Ценные предметы.





	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	80	Какофония 11ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 660 Очков Арены;</li> <li>• 33    not found or type unknown</li> </ul>

	80	Пьеса: Мужество 7ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 660 Очков Арены;</li> <li>• 33 <a href="#">Волото</a> not found or type un</li> </ul>
	80	Пьеса: Грезы 2ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 670 Очков Арены;</li> <li>• 33 <a href="#">Волото</a> not found or type un</li> <li>• 50 <a href="#">Серебро</a> not found or type unkn</li> </ul>

## Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.

	Ур.	Название	Необходимый опыт
	63	Аккорды Ветра 9ур.	44,000,000
	65	Музыка света 1ур.	72,000,000
	69	Аккорды Света 8ур.	84,000,000
	70	Пьеса: Грезы 1ур.	120,000,000
	70	Аккорды Воды 8ур.	84,000,000
	70	Чарующие звуки 4ур.	100,000,000
	70	Пьеса: Мужество бур.	94,000,000
	73	Музыка света 2ур.	126,130,000
	75	Песнь ветра бур.	116,780,000
	76	Мелодия Воды 3ур.	219,560,000

	78	Рассодия ветра 5ур.	294,300,000
	79	Соната жизни 8ур.	270,940,000
	80	Пауза бур.	238,240,000
	80	Ноты: Волна 9ур.	312,990,000

[На сайт игры](#) game type unknown

# Бард. Стиль игры и советы

## Одиночная игра

---

Хотя Бард и является саппортным классом, им вполне можно играть в одиночку. Свет хотя и считается хиллющей веткой, однако тут необходима прокачка масты света, что может позволить в некоторых ситуациях дамажить вместо лечения. Вода является наиболее живучей дд-веткой из всех классов: повышенная защита, реген маны и очков здоровья за счет Арии Воды. Ветер разгоняет атаку, что никогда не будет лишним.

## Отряд

---

Собственно, это основное поле действия для барда. Увеличение атакующих и защитных способностей группы, а также лечение в сложных ситуациях часто увеличивают скорость уничтожения врагов и живучесть группы.

Также способности барда позволяют догнать убегающих противников или усыпить, если они оказались в пределах его чарующей мелодии, что, кстати, является одной из основополагающих способностей барда в массовом PvP.

## PvE и PvP

---

### Ветка «Ветер»

#### **PvE:**

Такой бард очень хорошо подходит для PvE-развития. Баффы ветра могут наделить группу большой силой, благодаря которой прохождение боссов в инстах занимает меньше времени. Здесь же очень полезно ускорение для всего отряда.

#### **PvP:**

Бой с другими игроками у барда ветра проходит, как у любого дд. Но ему нужно время для раскрытия своих умений, поэтому некоторые мелодии надо поддерживать даже вне боя. В группе бард ветра наиболее полезен: навыки анти-контроля, продолжительный массовый сон, приросты к статам и быстрые тапки.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Ветра;
- Шанс критического удара;
- Критический урон;
- Сила атаки;
- Меткость.

## Ветка «Вода»

Водный бард хорош в PvE, так и в PvP. Он замедляет врага, не давая последнему возможности приблизиться, усыпляет и высасывает ману, щиты позволяют восстановить ману и жизнь от ударов по нему (Скилл Ария Воды). За счет своей живучести и срезу урона не является первостепенной целью, потому что практически не убиваем для равных себе врагов. Также он игнорирует многие виды контроля благодаря своему шару. Лучший способ сдержать барда - это бобур, сон и разоружение.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Воды;
- Защита от критического удара;
- Уклонение от критического удара;
- Сила атаки;
- Меткость;
- Уклонение (в случае упора на уклон);
- Здоровье.

## Ветка «Свет»

### PvE:

Бард этой ветки работает по всей пати одновременно, но не имеет возможности лечить определенную цель. При необходимой раскачке может полноценно заменить приста. Также световики могут воскрешать умерших прямо в бою.

### PvP:

В массовых сражениях бард света отлично сочетается в паре с пристом, это дает постоянный отхил по пати и страховку от приста. Еще незаменимой становится способность боевого воскрешения союзников, каст которого тяжело прервать. В боях ЗнаЗ проигрывает присту в отхиле, но с правильно подобранным отрядом может стать большой проблемой.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Эффект лечения;
- Уклонение от критического удара;
- Здоровье;
- Защита от критического удара;
- Шанс критического исцеления;
- Уклон;
- Мастерство света.

## Сборка барда

---

Бард отличается множеством вариантов сборки и распределения талантов. Его навыки могут превратить его в отчаянного ДД, дебаффера, неуловимого и ловкого баффера или непробиваемого, хорошо защищенного саппорта.

К примеру, барда ветки "ветер" или "вода" можно собрать и одеть на здоровье, защиту и уклонение от критической атаки или же полностью в уклонение, что, начиная с 70 уровня, когда у бардов появляется бафф на уклонение становится весьма актуальным вариантом сборки. То же самое касается и любой другой ветки, с незначительными отклонениями.

У светового же барда есть три варианта распределения талантов и сборки соответственно. он может быть не только саппортом, но и полноценным точечным ДД, так как световые навыки у барда наносят наибольшее количество урона, что, безусловно, даст о себе знать при прокачке мастерства света. Так же его ветку можно распределить для дебаффа врага на меткость, что будет очень удобно в пвп при наличии в группе персонажей с прокачанным уклонением.

В итоге можно сделать вывод об универсальности барда как класса, что является его абсолютным преимуществом, стиль его игры и тактику ведения боя можно варьировать в зависимости от своих пожеланий на том или ином этапе игры и прокачки персонажа.

---

[На сайт игры](#)

# Бард. Сравнение бонусов энергии рун

В окне [веры древо рун](#) расположено в отдельной вкладке справа. В нём отображается:

- информация о талантах древа;
- количество накопленной энергии рун;
- навыки, которые «окрашиваются» этой энергией и получают бонус к скорости чтения.



Чтобы открыть таланты древа рун, необходимо накапливать **энергию рун**, вставляя руны в соответствующие ячейки в окне талантов веры. Чем больше энергии содержит руна, тем больше энергии она передаёт древу.

По мере накопления энергии в шкале древа рун становятся доступны **дополнительные бонусы**, усиливающие персонажа. Их набор зависит от выбранной веры — тёмной или светлой.

Для наглядности ниже приведена таблица сравнения бонусов темной и светлой веры для

класса  Бард.

## Сила (Ветка Ветер)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Увеличивает радиус действия песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) на 1,06 м, а их эффективность — на 4,2%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает радиус на 0,06 м, а эффективность — на 0,2%.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Увеличивает радиус действия песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) на 1,05 м., а их эффективность — на 4,2%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает радиус на 0,06 м., а эффективность — на 0,2%.</li></ul>
---	--	--

- |  |   |  |
|--|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Песни (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) уменьшают скорость чтения заклинаний цели на 5%.</li><li>• Также цель оказывается под действием эффекта Песнь богини; продолжительность — 25 сек., эффект суммируется до 5 раз.</li><li>• Каждый уровень эффекта Песнь богини увеличивает эффективность воздействия Песни ветра на цель на 1,75%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает эффективность на 0,05% за каждый уровень эффекта.</li><li>• Каждый уровень эффекта Песнь богини уменьшает время перезарядки Песни ветра и Песни свободы на 1,75%.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,05% за каждый уровень эффекта.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Песни (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) увеличивают скорость чтения заклинаний цели на 5%.</li><li>• Также цель оказывается под действием эффекта Магическая песня; продолжительность — 25 сек. Эффект суммируется до 5 раз.</li><li>• Каждый действующий эффект Магической песни уменьшает время перезарядки Реквиема и Бликов инея барда на 10%.</li></ul> |
|--|---|--|

55	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Каждый раз при использовании какой-либо из песен (Мужество, Грёзы, Ветер и Отвага) персонаж с вероятностью 3,33% избавляет цель от последнего полученного негативного эффекта.</li> <li>• Каждый уровень эффекта Песнь богини дополнительно повышает вероятность на 4%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы богов дополнительно увеличивает вероятность на 0,33%.</li> <li>• Можно использовать не чаще 1 раза в 15 сек.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы богов, навык Реквием игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Каждый этап Магической Песни добавляет 6% вероятности наложить навыками Аккорды ветра и Рапсодия ветра на противника эффект Ужасный шум, снижающий силу атаки цели на 30%-55% от силы атаки барда.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Силы демонов дополнительно увеличивает вероятность активации эффекта на 0,1% и уменьшает силу атаки — на 1%.</li> <li>• Эффект исчезает после двух атак противника или через 6 сек. Каждые 6 сек. все цели получают этот статус.</li> <li>• Если персонаж уже накопил 90 очков Силы демонов, навык Реквием игнорирует эффекты контроля.</li> </ul>
100	Ария ветра дополнительно увеличивает крит. уклонение персонажа на 7,5%.	Ария ветра дополнительно увеличивает крит. защиту персонажа на 30%.

## Знак (Ветка Вода)



Уровень энергии рун	 Светлая вера	 Темная вера
---------------------	--	---

- |  |  |  |
|--|--|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• При применении атакующих навыков Воды (Аккорды воды, Мелодия воды, Блики инея, Рондо водной ряби) персонаж с вероятностью 40,67% оказывается под действием эффекта Песнь льда.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность срабатывания эффекта на 0,67%. Эффект суммируется до 10 раз; время действия: 12 сек.</li><li>• Во время действия эффекта Песнь льда: Ноты: Вьюга дополнительно замедляют цель на 3% за каждый действующий эффект Песни льда.</li><li>• Ноты: Волна повышают эффективность замедления на 2% за каждый действующий эффект Песни льда.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• При активации особых благословений (ноты, пьесы, арии) бард на 30 сек. оказывается под действием эффекта Певец.</li><li>• При активации навыка Аккорды воды действие эффекта Певец прекращается.</li><li>• Аккорды воды уменьшают скорость цели на 30,5%; продолжительность — 5 сек.</li><li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно уменьшает скорость на 0,5%.</li></ul> |
|--|--|--|

- |  |  |   |
|--|--|---|
|  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Увеличивает максимально возможное количество действующих эффектов Песнь льда до 12.</li><li>• Во время действия эффекта светлые атакующие навыки Воды (Аккорды воды, Мелодия воды, Блики инея, Рондо водной ряби) с вероятностью 2% за каждый действующий эффект Песнь льда снимают с цели последнее наложенное атакующее благословение.</li><li>• Ноты: Песня воды повышают эффективность навыка на 3% за каждый действующий эффект Песни льда.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• При активации навыка Мелодия воды действие эффекта Певец прекращается.</li><li>• Увеличивается длительность эффекта заморозки Вьюги на 2 сек. от навыка Аккорды воды.</li><li>• Навык Мелодия воды уменьшает скорость чтения заклинаний цели на 15%; продолжительность — 5 сек.</li></ul> |
|--|--|---|

70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Увеличивает максимально возможное количество действующих эффектов Песнь льда до 13. (Когда персонаж накопит 80 очков Знака богов, это число увеличится до 14, а при 90 очках — до 15.)</li> <li>• Во время действия Песни льда, если количество действующих эффектов достигло 10 (при 80 очках — 9, а при 90 — 8), то щит, создаваемый Арией воды, может поглотить на 2 удара больше.</li> <li>• С вероятностью 2% персонаж может прервать заклинание цели с помощью атакующего навыка Воды.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака богов дополнительно увеличивает вероятность прерывания заклинания на 0,2%.</li> <li>• Каждый действующий эффект Песнь льда дополнительно увеличивает вероятность прерывания заклинания на 1%.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Эффект Певец исчезает при активации навыка Рондо водной ряби.</li> <li>• Увеличивается вероятность заморозки навыком Рондо водной ряби на 20%.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Знака демонов дополнительно увеличивает вероятность заморозки на 1%.</li> <li>• Длительность заморозки увеличивается на 1 сек. (Если цель не была заморожена, действие эффекта Певец не прекращается.)</li> <li>• Если во время активации навыка Ария воды эффект Певец активен, количество поглощаемых ударов увеличивается на 1. (Когда персонаж накопит 80 очков Знака демонов их количество увеличивается на 2, при 90 очках Знака демонов — на 3.)</li> </ul>
100	Трио повышает силу атаки персонажа на 25%.	Трио повышает силу атаки персонажа на 25%.

## Власть (Ветка Свет)

<p>Уровень энергии рун</p>	 <p>Светлая вера</p>	 <p>Темная вера</p>
----------------------------	---	--

- При каждой активации навыка Соната жизни персонаж оказывается под действием эффекта Молитва и жизнь. Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 30 сек.
  - Получив 5 уровней эффекта Молитва и жизнь, при применении Сонаты жизни маг может преобразовать их в эффект Покровительство света; продолжительность — 15 сек.
  - Помимо этого, цель оказывается под действием эффекта, который поглощает 50% получаемого урона в течение 10 сек. Эффект исчезает, если персонаж будет атакован 2 раза.
  - Во время действия Покровительства света эффект исцеления навыков Соната жизни и Ария света повышается на 25,17%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эффект исцеления на 0,17%.
  - Во время действия Покровительства света нельзя получить эффект Молитва и жизнь.
- Навык Соната жизни накладывает на персонажа эффект Самопожертвование. Эффект суммируется до 5 раз; продолжительность — 30 сек.
  - Накопив 5 уровней эффекта Самопожертвование, персонаж при активации Сонаты жизни преобразовывает их в эффект Покровительство Тьмы; продолжительность — 15 сек.
  - Во время действия Покровительства Тьмы время перезарядки Сонаты жизни уменьшается на 25,5%.
  - Каждое полученное впоследствии очко Власти демонов дополнительно уменьшает время перезарядки на 0,5%.
  - Во время действия Покровительства Тьмы нельзя получить эффект Самопожертвование.

35	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия эффекта Покровительство света при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) персонаж игнорирует эффекты контроля.</li> <li>• Светлый навык Ария света с вероятностью 17,5% добавляет действующий эффект Молитва и жизнь.</li> <li>• Каждое полученное впоследствии очко Власти богов дополнительно повышает эту вероятность на 0,5%.</li> <li>• Светлый навык Ария света не может спровоцировать действие эффекта Покровительство света.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Во время действия Покровительства Тьмы при применении благословляющих навыков (Песнь ветра, Пауза, Соната жизни, Трио, Ария ветра, Ария света, Мелодия жизни) на персонажа не действуют эффекты контроля.</li> <li>• Во время действия Покровительства Тьмы уменьшается время перезарядки Арии света.</li> </ul>
70	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Покровительство света позволяет барду игнорировать 60% урона от 2 следующих атак.</li> <li>• При накоплении 80 очков Власти богов эффект действует на 4 следующие атаки, а 90 очков — на 6 следующих атак.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Покровительство Тьмы позволяет барду получить иммунитет к урону, наносимому следующей атакой. (Если у персонажа накоплено 80 очков Власти демонов, то иммунитет распространяется на 2 следующие атаки, а если 90 очков — то на 3 атаки.)</li> </ul>

100	Мелодия ангельского света не снижает силу атаки и мастерство Света персонажа.	Мелодия ангельского света не снижает силу атаки и мастерство Света персонажа.
-----	---	---

---

[На сайт игры](#) Page ID: 100 | type: unknown