

Бард

- [Класс бард](#)
- [Бард. Руны](#)
- [Бард. Навыки](#)
- [Бард. Стиль игры и советы](#)
- [Запечатанные свитки навыков. Бард](#)

Класс бард



Бард

В то время как кто-то точит клинки, бард настраивает свою арфу и разучивает новые мелодии. Многие даже не догадываются о том, что в этом мире может творить музыка.

Особенности класса

Бард - класс поддержки и контроля, обладающий уникальной системой нот и мелодий. Бытует мнение, что бард - класс для пианиста, но это лишь одна сторона медали.

Сильные стороны класса

- Навыки массового лечения
- Полезные баффы
- Гибкость развития
- Неоспоримая польза для группы.
- Контроль единичной цели.

Слабые стороны класса

- Отсутствие массовых атакующих навыков (в зависимости от ветки, не считая "Блики инея")
- Отсутствие навыка лечения одиночной цели
- Недолгое действие баффов
- Нуждается в поддержке атакующих классов.

Система нот

Бард использует уникальную систему объединения нот в различные кратковременные, но сильные баффы. Ноты генерируются при использовании ряда заклинаний соответствующих стихий. Каждая нота «звучит» ограниченное время (примерно 30 секунд) и может быть заменена другой или такой же нотой, если первые 3 не были сыграны в нужной последовательности. Если комбинация нот соответствует какой-либо мелодии, то генерируется тот или иной бафф. Для активации правильной мелодии в нужный момент бард должен планировать свои действия, подбирая навыки так, чтобы сыграть необходимые

НОТЫ.



Панель нот.

Эта панель показывает сыгранные во время боя ноты. Когда они подходят под одну из мелодий, происходит автоматическая её активация и ноты с панели исчезают. На пятом уровне у вас появится первая мелодия, увеличивающая собственную атаку. Она состоит из нот До-До-Ре (CCD).

Мелодии



Панель доступных мелодий.

Мелодия находится на нотном стане и активируется при нужной комбинации нот автоматически, если вы ее уже изучили.

Например, чтобы активировать мелодию, увеличивающую атаку себе и группе, нужно сыграть последовательность CCE в любом порядке (ноты: Мужество, комбинация До-До-Ми).

Тем самым у членов группы в районе 16 метров будет увеличена атака на N, при этом, каждые 4 секунды атака увеличивается, и так до 5 раз. Время действия около 20 секунд (с прокачкой соответствующего навыка увеличивается). Если за время действия сыграть еще раз ту же мелодию, то время действия обновится. Но уровень атаки не изменится.(в зависимости от ветки Барда)

Время действия нот и мелодий

На панели ноты находятся примерно 30 секунд.

На нотном стане мелодии находятся примерно 20 секунд, но время их действия и силу можно увеличить талантами.

Особенности веток развития

Ветка "Ветер"

В PvE бард ветра чувствует себя довольно комфортно, даже лучше барда воды, из-за высокого урона навыками стихии воздуха (**Аккорды ветра**, **Рапсодия ветра**, **Реквием**, **Блики инея**), также благодаря навыку **Мужество** бард ветра способен солидно увеличить собственный и групповой урон. Правда живучестью блистать не сможет, в отличии от воды или света, поэтому плохо одетый бард ветра может легко упасть от группы мобов или AoE-атак боссов. Также любой данж проходится с ветровым бардом гораздо быстрее, в этом ему помогают навыки **Мужество** и **Ветер** .

В PvP бард ветра довольно полезен своими бафами, которые описаны выше, также способен снимать контроль с группы (**Песнь свободы**, **Песнь ветра**), имеет самый долгий сон среди бардов, снижает защиту и лечение врагов, а навык **Ария ветра** увеличивает мастерство ветра, порождает два аккорда С, уменьшает урон нанесенный барду. Так что в массовых замесах ему нет равных.

Основные мелодии барда ветра - это пьесы



Мужество (увеличивает атаку группы, активируется нотами ССЕ (они же ветер-ветер-свет))



Грезы (увеличивает уклонение группы, активируется нотами СЕЕ (они же ветер-свет-свет))



Ветер (увеличивает скорость группы на 170%, активируется нотами ССС (они же ветер-ветер-ветер) + **Пауза**)

Ветка "Вода"

В PvE барду воды проще, чем другим веткам. Всё благодаря его замедлениям, поэтому mobs вряд ли успеют дойти, а если и приблизятся, то щит (**Ария воды**) защитит от атак. Затраты маны, также благодаря щиту, довольно низкие. Основные навыки барда те, которые наносят урон стихией воды (**Аккорды воды, Мелодия воды, Рондо водной ряби, Блики инея**). В данжи бард воды может попасть в роли ДД-класса, так как его баффы на группу самые слабые среди веток, поэтому в группу предпочитают брать ветер или свет.

Бард воды просто создан для PvP. Здесь его также спасает щит, замедления, заморозка, высокий урон навыками воды и крит. урон, умеет выжигать ману в довольно больших количествах, что является большой проблемой для противников. А навык **Трио** уменьшает перезарядку навыков воды, но увеличивает свет и воздух, увеличивает крит. шанс.

Основные мелодии барда воды - это ноты.



- **Волна** (увеличивает собственную атаку барда, активируется нотами CCD (они же ветер-ветер-вода))



- **Вьюга** (уменьшает скорость передвижения цели, активируется нотами CDD (они же ветер-вода-вода))



- **Песня воды** (в течение действия увеличивает атаку за каждый сыгранный аккорд D, активируется нотами DDD (они же вода-вода-вода) + **Пауза**)

Ветка "Свет"

В PvE барду света не хватает урона на низких уровнях, но он без проблем может отхилиться, если ему будет нанесен большой урон. В данжах он является самым желанным среди всех бардов, потому что значительно облегчает работу жрецу, благодаря масс лечению и воскрешению в бою (**Мелодия воскрешения**). Но ему стоит запастись большим количеством банок на ОМ, так как основной хилл - **Соната жизни** - требует большое количество маны. Основной урон от барда наносят навыки стихии света (**Аккорды света, Музыка света, Фантазия света**).

В PvP у барда будут те же проблемы - недостаток урона. Также он ничего не может противопоставить контролям. Однако убить его не так просто, благодаря селф хилу (**Ария света**), а если позволить ему слишком долго жить, то группу убить будет довольно трудно из-за мощных массовых лечений. А после 75-го уровня его способности в PvP значительно возрастут.

Основные мелодии барда света - это арии.



Величие (увеличивает защиту группы, активируется нотами DDE)



Исцеление (восстанавливает ОЗ членов группы в течение определенного времени, активируется нотами DEE)



Искупление (моментально восстанавливается определенное количество ОЗ, снимается последний негативный эффект, увеличивает максимальное количество ОЗ на 10 секунд, активируется нотами EEE + **Пауза**)

Уникальный навык бардов - **Пауза.**



После использования бард не может воспроизводить ноты в течение определенного промежутка времени, зависящего от уровня навыка. Мгновенно перезаряжает все стихийные умения и на 1 секунду уменьшает задержку стихийных атакующих навыков. В зависимости от набранных нот, увеличивает сопротивления всем стихиям.

В зависимости от ветки, бард получает дополнительные бонусы от навыка:

- Ветер - уменьшает время перезарядки навыка, увеличивает урон, наносимый навыками ветра.
- Вода - увеличивает крит. шанс и крит. урон от навыков воды, увеличивает время действия заморозки.
- Свет - уменьшает время восстановления навыков света. Если барда атакуют, то он начинает восстанавливать ОЗ.

Навыки

Общие навыки доступны всем бардам, независимо от развиваемой ими ветки талантов.

Навыки до 60 уровня изучаются в разделе меню "Навыки и таланты (клавиша К) - Класс".

После 60 уровня - учатся посредством открытия запечатанных свитков навыков.

Наставники - бард **Нориалас**.









[На сайт игры](#)

Image not found or type unknown

Бард. Руны

В качестве талантов на [рунах](#) для [барда](#) можно найти один из этого списка:





Ветка "Ветер":

	Протяжные напевы	Увеличивает время действия Пьес и аккордов С на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Песнь свободы Истинная Песнь свободы	Снимает с союзников в радиусе 16 м. вокруг персонажа замедление и паралич. Время перезарядки 90/60/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.
	Изысканная песнь свободы	Песнь свободы снимает эффекты сна. (навык 2 ур. снимает эффект головокружения, а навык 3 ур.-эффекты молчания и разоружения). Уменьшает время перезарядки на 10/20/30 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Управление ветром	Песнь ветра также дает эффект иммунитета к замедлению (Навык 2 ур. дает иммунитет к параличу, а навык 3 ур. дает иммунитет к кровотечению).	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Легкий ветерок	Усиливает навыки Пьеса: Мужество, Пьеса: Грезы, Ария величия, Ария исцеления, Ария искупления, Пьеса: Отвага. Эффект массового благословения 5/10/15/20/25%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Мастерство музыканта	Увеличивает радиус действия массовых эффектов Пьес, Арий и Нот на 2/4/6 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Дирижер ветра	Сокращает время перезарядки навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра и Реквием на 0,5/1/1,5/2/2,5 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Улучшенные аккорды ветра	Аккорды С усиливают базовый уровень навыков Аккорды ветра, Рапсодия ветра, Реквием, и первый этап навыка Блики инея на 40% Степень усиления не зависит от количества аккордов С	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.

Ветка "Вода":

	Рифмы воды	Персонаж в состоянии Волны посредством навыков Мелодия воды и Рондо водной ряби ослабляет атаку у цели на 5/10/15%. Также понижается меткость цели на 15/30/45 очков. Длится 10 сек.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Воды беззакония	Увеличивает шанс критического удара навыка Какофония на 1/2/3/4%. Какофония ослабляет у цели сопротивление Воды на 10/20/30/40 очков. С каждым уровнем Какофонии сопротивление дополнительно ослабляется на 5 очков. Действует 10/20/30/40 сек.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Навязчивая мелодия	Продлевает время действия Нот и аккордов D на 10/20/30/40%.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ария воды Истинная Ария Воды	Создает щит, снижающий получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливается 13% маны. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов, после чего действие будет прекращено. Каждый аккорд D в момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Это состояние длится не дольше 20 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Высшие: 4, 5 ур.

Ветка "Свет":




	Колдовская тень	Барды в момент активации любого из эффектов исцеления (кроме Благословения света) могут с 15/30/45% вероятностью войти в состояние Колдовская тень на 10 сек. В этом состоянии время перезарядки и затраты навыков лечения сокращаются вдвое.	Обычные: 3 - 5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Законы исцеления	Позволяет усиливать эффект получаемого лечения на 5/10/15/20% за каждый аккорд Е.	Обычные: 3 -5 ур. Высшие: 2 - 5 ур.
	Ореол света	Увеличивает радиус действия навыков Чарующие звуки, Песнь ветра и Соната жизни на 2/4/6/8 м.	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Ария света Истинная Ария света	В зависимости от количества аккордов Е моментально исцеляет персонажу определённое количество ОЗ. Имеется 2% вероятность срабатывания эффекта двойного исцеления(не суммируется). Также навыки исцеления персонажа, а также эффект получаемого лечения усиливается на 20% на 10 сек.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур. Истинная: Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Длань закона	Продлевает время действия арий и аккордов Е на 10/20/30/40%	Обычные: 4, 5 ур. Высшие: 3 - 5 ур.
	Сияние жизни	Сокращает время перезарядки навыка Соната жизни на 2/3/4/5 сек. Добавляет навыку Соната жизни 15/25/35/45% вероятность снятия с цели замедления, паралича и головокружения, а так же последнего наложенного кровотечения и Горения. Для союзников в радиусе 8 м вероятность рассеивания увеличивается в 2 раза.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.
	Ария искупления Истинная Ария искупления	Срабатывает автоматически, когда у барда собирается комбинация из 3 аккордов Е и Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20/25/30% здоровья. Снимается последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10/15/20%, продолжительность 10 сек.	Высшие: 5 ур. Истинная: Обычные: 5ур.
	Божественные силы	Уменьшает время восстановления Аккордов света, Музыки света, Фантазии света, на 1/2/3 сек. В состоянии Паузы бард, будучи атакованным, восстанавливает 3/5/7% от максимума ОЗ.	Обычные: 5 ур. Высшие: 5 ур.
	Божественный купол	Всем массовым не лечебным мелодиям добавляется эффект увеличения восстановления здоровья цели на 5/10/15%.	Обычные: 5 ур. Высшие: 4, 5 ур.




На сайте игры

Image URL could not be type unknown





Бард. Навыки




Атаки, генерирующие ноты


Название		Стихия	Описание	Уровень	
	Аккорды ветра	Ветер	Добавляет аккорд "C". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон ветром, зависящий от уровня навыка.	1	1
	Аккорды воды	Вода	Добавляет аккорд "D". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон водой, зависящий от уровня навыка.	1	
	Аккорды света	Свет	Добавляет аккорд "E". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон светом, зависящий от уровня навыка.	20	

	<p>Рابسодия ветра</p>	<p>Ветер</p>	<p>Добавляет аккорд "C". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон ветром, зависящий от уровня навыка. У цели уменьшается сопротивление ветру, есть шанс скинуть противника со скакуна.</p>	<p>50</p>
	<p>Мелодия воды</p>	<p>Вода</p>	<p>Добавляет аккорд "D". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон водой, зависящий от уровня навыка. Отнимает ОМ у цели, есть шанс скинуть противника со скакуна.</p>	<p>60</p>
	<p>Музыка света</p>	<p>Свет</p>	<p>Добавляет аккорд "E". Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон светом, зависящий от уровня навыка. Имеет вероятность вызова состояния "Свет", длящийся 6 сек. во время действия эффекта время перезарядки "Аккорда света", "Арии света", "Фантазии света" и "Музыки света" уменьшается на 50%.</p>	<p>65</p>


Прочие атаки и умения

Название		Описание	Уровень
	Какофония	Наносит цели 100% базового урона + дополнительный урон. При использовании навыка стихия выбирается случайно: Ветер, Вода или Свет.	10
	Соната жизни	Добавляет аккорд "Е". Дает эффект массового лечения. восстанавливает союзникам в радиусе 16 м. ОЗ в зависимости от уровня навыка. Имеет 2% вероятности срабатывания Величайшего исцеления (восстанавливает в 2 раза больше ОЗ)	30
	Чарующие звуки	Погружает в состояние сна все вражеские цели на расстоянии 20м. Длится 12 сек. Сон будет снят при атаке этой цели.	25
	Песнь ветра	Увеличивает скорость всей группы на 60%; действует 14 сек. Эффект ускорения действует на союзников в радиусе 15 м.	40

	<p>Пауза</p>	<p>После использования этого навыка ноты не генерируются в течение 10 секунд. Уменьшает время восстановления атакующих навыков на 1 сек. и делает атакующие навыки в процессе восстановления, уже доступными. При использовании "Паузы" увеличивает сопротивления всех стихий в зависимости от числа аккордов 0/1/2/3 акк. увеличивает показатель 60/70/80/90. При повторной активации навыка действие эффектов прекращается.</p>	<p>45</p>
	<p>Блики инея</p>	<p>Атакующий навык состоящий из двух фаз: наносит урон противникам (до 15) находящимся на расстоянии 10 м. Наносит 80% базового урона; в первой фазе мастерство Воздуха увеличивает силу атаки на 1051, а во второй - сила Воды увеличивает силу атаки на 1051. Увеличивает дальность действия аккорда "C" на 3 м., а урон наносимый аккордом "D", увеличивается на 20% от базовой атаки.</p>	<p>75</p>
	<p>Плач сирен</p>	<p>В радиусе 15м замедляет передвижение противников на 40% на 5 сек. Если в течении 10 секунд Бард будет атакован, атакующий с вероятностью 30% будет загипнотизирован на 3 сек.</p>	<p>80</p>





	Слова духа	<p>Бард входит в состояние "Слова духа". Каждый прозвучавший аккорд создаёт в радиусе 5 м. от барда звучание соответствующей ноты. Союзники могут получать силу этих нот:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Аккорд "C" повышает базовую силу атаки на 6%. - Аккорд "D" увеличивает скорость передвижения на 10%. - Аккорд "E" восстанавливает 20% от максимального количества ОЗ. <p>Эффекты аккордов "C" и "D" могут суммироваться до 5 раз. Время действия эффекта увеличивается на 10 сек. Время перезарядки: 120 сек.</p>	90
-----------------------------------------------------------------------------------	------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----

Мелодии усиливающие самого Барда

Название		Аккорды	Описание	Уровень
	Ноты: Волна	C-C-D	<p>Срабатывает автоматически когда бард соберет комбинацию аккордов "C-C-D" (последовательность не имеет значения)</p> <p>Увеличивает атаку барда в зависимости от уровня навыка.</p>	2

	Ноты: Вьюга	C-D-D	Замораживает цель на 2 секунды и замедляет ее на 15%. Складывается 3 раза. Эффект заморозки срабатывает только один (первый) раз.	35
-----------------------------------------------------------------------------------	-------------	-------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----





Мелодии усиливающие всю группу

Название		Аккорды	Описание	Уровень
	Пьеса: Мужество	C-C-E	Увеличивает атаку группы в радиусе 16 метров. Эффект усиливается каждые 4 секунды, максимально до 5 раз. Эффект останется на 5 уровне, если та же комбинация будет сыграна пока действует ритм.	20
	Ария: Величие	D-D-E	Увеличивает защиту группы в радиусе 16 метров.	35
	Ария исцеления	D-E-E	Восстанавливает здоровье всех членов группы в радиусе 15 метров каждые 4 секунды в течение времени действия навыка. Имеет 2% шанс двойного лечения.	55
	Пьеса: Грезы	C-E-E	Увеличивает уклонение всех членов группы на 20 в радиусе 16 метров и уклонение самого барда на 3070	70

	Пьеса: Отвага	C-D-E	Увеличивает мастерство всех стихий группы в радиусе 17 м. на 100 ед., продолжительность - 16 сек.	85
-----------------------------------------------------------------------------------	---------------	-------	---------------------------------------------------------------------------------------------------	----





Навыки дерева талантов

Ветер

Название		Описание	Очки
	Ария Ветра	Генерирует 2 ноты "С" и на 15с повышает мастерство Ветра.	10
	Пьеса: Ветер	Активируется при сыгранной мелодии C-C-C и Нота Паузы. Добавляет 170% к скорости бега всем в радиусе 16 метров на 10 секунд.	30
	Песнь свободы	Снимает замедление, сон, паралич, молчание союзникам в радиусе 16 метров. Может использоваться в состоянии оглушения или безмолвия, т.е. не подвержен эффектам контроля.	35
	Реквием	Атакует противников в радиусе 10 м. вокруг цели (не более 15). Наносит 100% базового урона и дополнительно 1495 ед. урона. Добавляет аккорд "С"	55





Вода

Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------

	Ария воды	Снижает получаемый урон на 40%, при каждом получении урона восстанавливает ОМ на 13%. Дает иммунитет к молчанию и оглушению (головокружению). Всего щит может поглотить 6 ударов после чего действие щита будет прекращено. Каждый аккорд "D" на момент применения добавляет 2 дополнительных поглощения ударов. Состояние длится не дольше 12 сек.	10
	Ноты: Песня воды	Активируется при набранных нотах D-D-D и Нота Паузы. В течение 15 сек. каждый сыгранный аккорд "D" увеличивает базовый урон на 5%, суммируется до 5 раз, длится 10 сек.	30
	Трио	Уменьшает время перезарядки навыков Воды на 60%, увеличивает время перезарядки навыков Света и Воздуха на 60%. Увеличивает шанс крита навыков Воды на 4%.	35
	Рондо водной ряби	Наносит 100% базового урона и дополнительно 2217 ед. урона. Добавляет аккорд "D" . С вероятностью в 25% замораживает цель на 2 сек.	55

Свет

Название		Описание	Очки
----------	--	----------	------

	Ария Света	В зависимости от количества аккордов "Е" исцеляет персонажа на количество ОЗ зависимое от уровня навыка. Имеет 2% вероятности срабатывания двойного исцеления. Также увеличивает силу лечения на 20% на 10 секунд.	10
	Ария искупления	Активируется при набранных нотах Е-Е-Е и Нота Паузы. У союзников в радиусе 16 м. моментально восстанавливается 20% ОЗ, снимает последнее полученное негативное состояние. Максимальное количество ОЗ увеличивается на 10% в течение 10 сек.	30
	Мелодия жизни	Воскрешает цель не снимая эффект слабости. После воскрешения у цели восстанавливается % ОЗ и ОМ Каждый аккорд "С" увеличивает дальность применения навыка на 20%. Каждый аккорд "D" сокращает затраты ОМ на 20%. Каждый аккорд "Е" сокращает время перезарядки навыка Мелодия жизни на 5 сек. На арене максимальный показатель времени перезарядки 15 сек.	35
	Фантазия света	Наносит 130% базового урона и дополнительно 6124 ед. Добавляет аккорд "Е". Восстанавливает 5% от макс ОЗ. Вызывает состояние "Иллюзия жизни", эффективность производимого лечения увеличивается на 15%. Эффект длится 10 секунд.	55

На сайтигры

Image of four of type unknown

Бард. Стилъ игры и советы

Одиночная игра

Хотя Бард и является саппортным классом, им вполне можно играть в одиночку. Свет хотя и считается хиллющей веткой, однако тут необходима прокачка масты света, что может позволить в некоторых ситуациях дамажить вместо лечения. Вода является наиболее живучей дд-веткой из всех классов: повышенная защита, реген маны и очков здоровья за счет Арии Воды. Ветер разгоняет атаку, что никогда не будет лишним.

Отряд

Собственно, это основное поле действия для барда. Увеличение атакующих и защитных способностей группы, а также лечение в сложных ситуациях часто увеличивают скорость уничтожения врагов и живучесть группы.

Также способности барда позволяют догнать убегающих противников или усыпить, если они оказались в пределах его чарующей мелодии, что, кстати, является одной из основополагающих способностей барда в массовом PvP.

PvE и PvP

Ветка «Ветер»

PvE:

Такой бард очень хорошо подходит для PvE-развития. Баффы ветра могут наделить группу большой силой, благодаря которой прохождение боссов в инстах занимает меньше времени. Здесь же очень полезно ускорение для всего отряда.

PvP:

Бой с другими игроками у барда ветра проходит, как у любого дд. Но ему нужно время для раскрытия своих умений, поэтому некоторые мелодии надо поддерживать даже вне боя. В группе бард ветра наиболее полезен: навыки анти-контроля, продолжительный массовый сон, приросты к статам и быстрые тапки.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Ветра;
- Шанс критического удара;
- Критический урон;
- Сила атаки;
- Меткость.

Ветка «Вода»

Водный бард хорош в PvE, так и в PvP. Он замедляет врага, не давая последнему возможности приблизиться, усыпляет и высасывает ману, щиты позволяют восстановить ману и жизнь от ударов по нему (Скилл Ария Воды). За счет своей живучести и срезу урона не является первостепенной целью, потому что практически не убиваем для равных себе врагов. Также он игнорирует многие виды контроля благодаря своему шару. Лучший способ сдержать барда - это бобур, сон и разоружение.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Мастерство Воды;
- Защита от критического удара;
- Уклонение от критического удара;
- Сила атаки;
- Меткость;
- Уклонение (в случае упора на уклон);
- Здоровье.

Ветка «Свет»

PvE:

Бард этой ветки работает по всей пати одновременно, но не имеет возможности лечить определенную цель. При необходимой раскатке может полноценно заменить приста. Также световики могут воскрешать умерших прямо в бою.

PvP:

В массовых сражениях бард света отлично сочетается в паре с пристом, это дает постоянный отхил по пати и страховку от приста. Еще незаменимой становится способность боевого воскрешения союзников, каст которого тяжело прервать. В боях ЗнаЗ проигрывает присту в отхиле, но с правильно подобранным отрядом может стать большой проблемой.

Для этой ветки рекомендуют подбирать вещи со следующими дополнительными параметрами:

- Эффект лечения;
- Уклонение от критического удара;
- Здоровье;
- Защита от критического удара;
- Шанс критического исцеления;
- Уклон;
- Мастерство света.

Сборка барда

Бард отличается множеством вариантов сборки и распределения талантов. Его навыки могут превратить его в отчаянного ДД, дебаффера, неуловимого и ловкого баффера или непробиваемого, хорошо защищенного саппорта.


К примеру, барда ветки "ветер" или "вода" можно собрать и одеть на здоровье, защиту и уклонение от критической атаки или же полностью в уклонение, что, начиная с 70 уровня, когда у бардов появляется бафф на уклонение становится весьма актуальным вариантом сборки. То же самое касается и любой другой ветки, с незначительными отклонениями.

У светового же барда есть три варианта распределения талантов и сборки соответственно. он может быть не только саппортом, но и полноценным точечным ДД, так как световые навыки у барда наносят наибольшее количество урона, что, безусловно, даст о себе знать при прокачке мастерства света. Так же его ветку можно распределить для дебаффа врага на меткость, что будет очень удобно в пвп при наличии в группе персонажей с прокачанным уклонением.

В итоге можно сделать вывод об универсальности барда как класса, что является его абсолютным преимуществом, стиль его игры и тактику ведения боя можно варьировать в зависимости от своих пожеланий на том или ином этапе игры и прокачки персонажа.

[На сайт игры](#)

Запечатанные свитки навыков. Бард

?????? ????????	
	
?????:	????
????????????? ????????:	60-80 ??.





До 60 уровня, все навыки были доступны для получения у наставника Вашего класса.Однако, начиная с 60 уровня, наставник закончит Ваше обучение и все дальнейшие новые навыки или улучшения старых Вам придется познавать самому, используя свой опыт.

































Наставник

	Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена
	60	Мелодия Воды 1ур.	16,000,000 (опыт вернут)	Бесплатно в ходе квеста

Обмен на кубки Вирси

Чаща Сна. НПС Сидила и Лесли.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	60	Пьеса: Мужество 5ур.	32,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	62	Аккорды Света 7ур.	40,000,000	 Сер. Кубков Вирси (15)

	64	Рансодия Ветра 3ур.	44,000,000	 Сер. Кубков Вирси (25)
	65	Ноты:Вьюга 6ур.	28,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	65	Ария исцеления 2ур.	30,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	65	Соната жизни 6ур.	36,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	65	Ария величия 4ур.	36,000,000	 Сер. Кубков Вирси (30)
	66	Какофония 9ур.	54,000,000	 Сер. Кубков Вирси (10)
	68	Мелодия Воды 2ур.	66,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	70	Ноты: Волна 8ур.	48,000,000	 Сер. Кубков Вирси (20)
	75	Ария величия 5ур.	116,780,000	 Сер. Кубков Вирси (48)
	75	Ноты:Вьюга 7ур.	116,780,000	 Сер. Кубков Вирси (48)
	75	Ария исцеления 3ур.	154,160,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	76	Аккорды Света 9ур.	177,510,000	 Сер. Кубков Вирси (60)
	75	Блики Инея 1ур.	228,900,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	79	Аккорды Ветра 11ур.	336,350,000	 Кубков Духа Вирси (28)
	80	Аккорды Воды 9ур.	392,400,000	 Кубков Духа Вирси (37)
	80	Плач Сирен 1ур.	471,820,000	 Кубков Духа Вирси (56)

Заслуги гильдии

Великодол. Вольная Гавань. НПС Лоуренс.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	66	Пауза 4ур.	26,000,000	<ul style="list-style-type: none"> 100 очков заслуг;
	68	Песнь Ветра 5ур.	34,000,000	<ul style="list-style-type: none"> 100 очков заслуг;
	71	Аккорды Ветра 10ур.	70,700,000	<ul style="list-style-type: none"> 250 очков заслуг; 56 г. нумии 34 сер. нум
	71	Рапсодия Ветра 4ур.	70,700,000	<ul style="list-style-type: none"> 250 очков заслуг; 56 г. нумии 34 сер. нум;

Почет фракции

Мастер почета Фракции Лесного союза. Необходим **7й** и 8й уровень почета фракции.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	60	Ноты: Волна 7ур.	20,000,000	37 Нумии золотые or type 49 Нумии серебро or type
	60	Аккорды Воды 7ур.	36,000,000	1 Бриллиант нумий type 12 Нумии золотые or type 47 Нумии серебро or type
	61	Песнь Ветра 4ур.	16,000,000	37 Нумии золотые or type 49 Нумии серебро or type
	72	Соната жизни 7ур.	65,400,000	52 Нумии золотые or type 59 Нумии серебро or type
	73	Пауза 5ур.	74,740,000	60 Нумии золотые or type 10 Нумии серебро or type

Карнавал

Великодол. Остров Радуги. НПС Буффон.Монеты можно получить в награду за прохождение комнат похода.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	73	Какофония 10ур.	126,130,000	 Памятных монет (288)

Арена













Великодол. Вольная Гавань. НПС Полезные предметы.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Стоимость обмена	
	80	Какофония 11ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none">• 660 Очков Арены;• 333 Волото not found or type unknown
	80	Пьеса: Мужество 7ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none">• 660 Очков Арены;• 333 Волото not found or type unknown
	80	Пьеса: Грезы 2ур.	312,990,000	<ul style="list-style-type: none">• 670 Очков Арены;• 333 Волото not found or type unknown• 50 Серебро not found or type unknown

Другие методы

- Обмен кристаллов Урагана или очков отваги, на шкатулку со случайным навыком, после прохождения Битвы за Аврору.
- Разломы 60+. Возможная награда за убийство боссов.
- Походы за снаряжением. Возможная награда за убийство боссов.
- Мировые боссы Чащи Сна.
- Карта сокровищ Чащи Сна.
- Событие Атака Оборотней.

Ур.	Название	Необходимый опыт	Возможные места получения	
	63	Аккорды Ветра 9ур.	44,000,000	Шкатулка битвы за Аврору.
	65	Музыка света 1ур.	72,000,000	Разлом: Водная клеть.

	69	Аккорды Света 8ур.	84,000,000	Убийство элитных боссов 60-70ур.
	70	Пьеса: Грезы 1ур.	120,000,000	Убийство элитных боссов 60-70ур. Разлом:Водная клеть,Покои ветра.Катакомбы.
	70	Аккорды Воды 8ур.	84,000,000	Разлом:Покои ветра,Карта Сокровищ Чащи Сна
	70	Чарующие звуки 4ур.	100,000,000	Завершение основной линии.
	70	Пьеса: Мужество бур.	94,000,000	Завершение основной линии.
	73	Музыка света 2ур.	126,130,000	Карта Сокровищ , Тюрьма Вольной гавани
	75	Песнь ветра бур.	116,780,000	Карта Сокровищ, Тюрьма Вольной гавани
	76	Мелодия Воды 3ур.	219,560,000	Завершение основной линии.
	78	Равсодия ветра 5ур.	294,300,000	Убийство элитных боссов 70-80ур.
	79	Соната жизни 8ур.	270,940,000	Убийство элитных боссов 70-80ур.
	80	Пауза бур.	238,240,000	Завершение основной линии.
	80	Ноты: Волна 9ур.	312,990,000	Убийство элитных боссов 70-80ур.