

# Арена

PvP-бои для групп состоящих из 3 или 6 игроков

- [Арена](#)

# Арена



Надоела постоянная война с монстрами? Хочется попробовать себя в сражении с другими игроками, но не хочется потерять ценные вещи и окрасить имя? Появилось непреодолимое желание показать себя во всей красе? Арены 3 на 3 и 6 на 6 - то, что вам нужно! За смерть на Арене вы не теряете ни собственный опыт, ни собственные вещи, а кроме того цвет вашего имени не изменяется.

## Расписание арены



### Арена 3 на 3:

- Понедельник: 14:00-15:30, 20:00-21:30;
- Среда: 14:00-15:30, 20:00-21:30;
- Пятница: 14:00-15:30, 20:00-21:30;
- Суббота: 14:00-18:00;
- Воскресенье: 14:00-15:30, 20:00-21:30;



### Арена 6 на 6:

- Понедельник: 15:30-16:30, 21:00-22:00;
- Среда: 15:30-16:30, 21:00-22:00;
- Пятница: 15:30-16:30, 21:00-22:00;
- Суббота: 16:00-19:00;
- Воскресенье: 15:30-16:30, 21:00-22:00;

## Общие сведения



Очки Активности - показатель активности игрока на арене. Начисляются за каждую проведенную на арене битву. Учитываются при начислении Очков Арены, необходимых для покупки снаряжения из аренных сетов.

Очки Арены начисляются **1 раз** в неделю (с наступлением понедельника).

Помимо пассивного получения очков активности, есть возможность получения их за выполнение специальных квестов. Квесты доступны как **1 раз** в неделю, так и **ежедневно**. Получить квесты можно в Хоссингере у Пауэлла.

## Квесты

### Стандартные задания Арены:

1. **Десять боёв.** Принять участие не менее, чем в 10 боях на арене за неделю.
2. **Блеск победы.** Победить три раза на арене за неделю. (Награда - "Награда Гладиатора x1")
3. **Яростное убийство.** Одержать победу над пятнадцатью игроками. (Награда - "Награда Гладиатора x1")
4. **Способный атлет.** Заработать в сражениях два золотых цветка арены (см. ниже). (Награда - нумии, опыт, один из предметов: сияющая шкатулка, синий свиток переоценки снаряжения под уровень, свиток пророка x5, звёздный кварц)



**Золотой цветок Арены** - выдаётся за выполнения одного из первых трех заданий арены (Десять боёв, Блеск победы, Яростное убийство);

# Уникальные задания Арены:

## Ежедневные (доступны с 60-го уровня персонажа):

1. **Беспощадность.** Победить 10 игроков. (Награда - "Обычный дар Арены x1")
2. **За победой!** Одержать 3 победы. (Награда - "Обычный дар Арены x1")
3. **Семь сражений.** Принять участие в 7 сражениях. (Награда - "Обычный дар Арены x1")

## Еженедельные:

1. **Неудержимость воина.** Победить 100 игроков. (Награда - "Обычный дар Арены x2"). Доступен с 75 уровня.
2. **Слава победителю!** Одержать 25 побед. (Награда - "Отличный дар Арены x1"). Доступен с 70-го уровня.
3. **Великий воин.** Принять участие в 45 сражениях. (Награда - "Обычный дар Арены x2"). Доступен с 65 уровня.

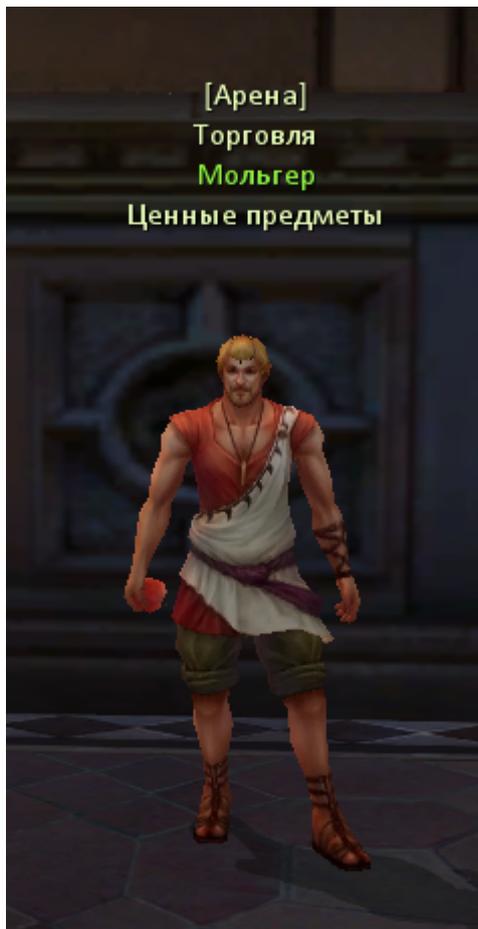
# Вход на арену

Игрокам, достигшим **45 уровня**, становятся доступны походы на Арену - игровое событие, в котором каждый может попробовать свои силы в сражении не с монстрами, а с реальными персонажами.

Для участия в состязании необходимо воспользоваться услугами автоматической регистрации (нажав на англ. Т), выбрав нужный вид арены (3x3 или 6x6) подтвердить свое желание поучаствовать.

Сделать это можно как в одиночку, так и отрядом. В первом случае система автоматического подбора сама соберет для вас группу из персонажей случайного класса и примерно равного уровня, а так же найдет группу противников примерно вашей силы (исходя из среднего уровня, кол-ва побед и среднего рейтинга арены). Во втором необходимо сначала объединиться в отряд с другими игроками, а потом подать общую заявку все через ту же кнопку "Т": в таком случае системе придется только подобрать вам противника. После подтверждения готовности всеми участниками отряда, вашу группу автоматически переместит на территорию арены.

# Полезные предметы



Прежде, чем выходить на Арену, рекомендуется запастись полезными предметами, которые могут помочь вам. С правой стороны от Пауэлла расположились со своими товарами различные торговцы Арен. У одного из них, с припиской "Ценные предметы", в диалоговом окне можно увидеть вкладку "Бонусы". Именно этот раздел нам и нужен.

Аренные бонусы бывают разных типов и различаются по силе и виду воздействия, а так же по цене и требования для их применения. Все эмблемы закреплены, т.е. привязаны к одному персонажу и передать или продать их уже нельзя. Исключение - Большой камень свободы, полученный после активации **Дара Бога Войны** (можно приобрести в Магазине Эйры).

Рассмотрим ассортимент подробнее:



**Простая эмблема** - Время перезарядки: 5 минут, 0 секунд. Снимает с обладателя сон, паралич, замедление, головокружение, молчание и разоружение.

**Требуется:** 45 уровень, Почет арены 2 ур., 5 серебряных монет.



**Улучшенная эмблема** - Время перезарядки: 2 минуты, 30 секунд. Снимает с обладателя сон, паралич, замедление, головокружение, молчание и разоружение.

**Требуется:** 45 уровень, Почет арены 3 ур., 10 серебряных монет.



**Большой камень свободы** - Время перезарядки: 2 минуты, 0 секунд. Снимает с обладателя сон, паралич, замедление, головокружение, молчание, разоружение и **все прочие негативные эффекты**, наложенные соперником. (Если использовать полезный для арены итем " **Карточка бога войны**", то ваш персонаж окажется под действием эффекта " **Воля бога войны**". Под этим эффектом можно использовать Большой камень свободы **вне арены**.)

**Требуется:** 45 уровень, Почет арены 4 ур., 60 серебряных монет.



**Камень ОЗ (Арена)** - Время перезарядки: 5 минут, 0 секунд.. Мгновенно восстанавливает обладателю 2.000 ед. здоровья.

**Требуется:** 45 уровень, 5 серебряных монет.



**Большой камень жизни** - Время перезарядки: 3 минуты, 0 секунд. Мгновенно восстанавливает обладателю 6.000 ед. здоровья.

**Требуется:** 60 уровень, Почет арены 4 ур., 60 серебряных монет.



**Огромный камень жизни** - Время перезарядки: 3 минуты, 0 секунд. Мгновенно восстанавливает обладателю 10.000 ед. здоровья.

**Требуется:** 70 уровень, Почет арены 4 ур., 80 серебряных монет.



**Камень ОМ (Арена)** - Время перезарядки: 5 минут, 0 секунд. Мгновенно восстанавливает обладателю 2.000 ед. маны.

**Требуется:** 45 уровень, 5 серебряных монет.



**Большой камень маны** - Время перезарядки: 3 минуты, 0 секунд. Мгновенно восстанавливает обладателю 6.000 ед. маны.

**Требуется:** 60 уровень, Почет арены 4 ур., 60 серебряных монет.



**Огромный камень маны** - Время перезарядки: 3 минуты, 0 секунд. Мгновенно восстанавливает обладателю 10.000 ед. маны.

**Требуется:** 70 уровень, Почет арены 4 ур., 80 серебряных монет.

## Правила



На Аренах 3x3 и 6x6 сражаются две команды игроков, в которых находится соответственно по три или по шесть персонажей. Победившая в сражении команда получает Очки рейтинга Арены (посмотреть их количество можно в соответствующем окне персонажа (С), а так же почет Арены (почёт арены 3x3 или почёт арены 6x6 в зависимости от выбранного вида арены). Проигравшая команда получает только Очки почёта арены.

Перед началом каждого боя игрокам даётся время на подготовку: бафнуть друг друга, а так же собрать бафы с питомцев, если таковых у вас несколько. Питомец так же может оказать немалую помощь непосредственно в самом сражении, если имеет боевые или ослабляющие навыки.

**Важно:** использовать банки и еду (кроме банок и еды питомца, навыков саморегенерации ОЗ и ОМ), на Арене нельзя. Они автоматически блокируются, как только персонажи оказываются на территории Арены в зале подготовки. Также с вас снимаются все полученные до телепортации бафы и бонусы с эликсиров/пищи, за исключением бонуса регенерации **Крови Корвуса**, которую можно получить в окне подарков Шалии. Стоит заранее побеспокоиться о том, чтобы ОЗ и ОМ питомца были полными. Ваше же здоровье и ману восстановит действующее в комнате подготовки благословение. Во время боя использование банок и зелий также невозможно: игрокам доступны только специальные камни и эмблемы, которые стоит купить заранее.

При этом на арене разрешено использование [боевого духа](#).

- Максимальное время на проведение одного раунда Арены - **5** минут. По прошествии пяти минут система автоматически объявляет победителем ту команду, в которой осталось максимальное количество живых персонажей. Если персонажей поровну - побеждают те, у кого осталось большее количество [ОЗ](#).

- Если по какой либо причине один из игроков покидает территорию Арены **до начала битвы**, ему автоматически засчитывается поражение. В этом случае игрок не получает Очки арены, но получает очки Почёта арены.
- За победу на Арене игроки получают Очки активности, которые в начале следующей после сражения недели будут преобразованы в очки арены и могут быть потрачены в Зале Славы в Хоссингере на полезное снаряжение.

После сражения покинуть арену можно, нажав соответствующую кнопку на появившемся экране или просто дождавшись, пока персонажа не "выкинет" с арены автоматически.

## Сезон арены

Сезон арены - период, во время которого действуют установленные правила начисления очков, рейтинга и получения снаряжения: появляется новое, лучшее снаряжение, которое можно взять за рейтинг Арены нового сезона. Как правило новый сезон арены связан как раз с появлением снаряжения или изменением способа его получения (например, за сниженный рейтинг).

Всего было 4 сезона Арены (сейчас идёт 4-й - самый последний).

### Изменения в 4-ом сезоне арены:

- В начале каждого нового сезона очки рейтинга 3x3 и 6x6 сбрасываются частично.
- Очки рейтинга старого сезона сохранены, но они переходят в очки прошлого сезона 3x3 и 6x6. За эти очки можно брать [снаряжение арены](#) за прошлый рейтинг.
- Появилась возможность улучшения сезонных комплектов арены (75 ур. и выше) до актуального 4-ого сезона. (Старые комплекты ниже 75 ур. (не сезонные) не будут иметь возможности улучшения).
- Очки Арены (состязаний) сбрасываются до 0.
- Третий сезон Арены добавлен к НПС Виктор, который стоит с Зале славы.
- Снижены требования к почёту у НИП Виктор для покупки 1\2\3 сезонов арены с 8го почёта до 5\6\7 почёта соответственно.
- 85 оружие арены теперь не улучшается в гибридное, а улучшается в оружие 4 сезона 90-го уровня.
- Добавлено улучшение 90 оружия арены в гибридное 90 ур.
- 85 гибридное оружие теперь может быть улучшено сразу в 90 ур гибридное, при этом не потребуются дополнительные траты Сияний славы.
- Добавлено улучшение 85 зодиакального оружия до 90 ур.
- Сокровища победителя удалены из обмена арены.
- Особый обмен 4-го сезона арены будет требовать Кристаллы воина вместо Сокровищ победителя.
- Убрана возможность покупки и улучшения 4го сезона за рейтинг 6x6.
- Упрощена возможность покупки и улучшения 4го сезона за рейтинг 3x3.

## Правила 4-го сезона Арены:

- Персонажи до 74 уровня могут набрать не более 1799 очков любой из Арен.
- Персонажи 75-84 уровней могут набрать не более 2099 очков любой из Арен.
- Персонажи 85-89 уровней могут набрать не более 2299 очков любой из Арен.
- Персонажи 90 уровня могут набрать не более 3000 очков любой из Арен.

*Ограничения расширены с целью разделения разных уровней групп игроков в тестовом формате и могут корректироваться в ходе сезона.*

- Подсчёт боёв 3x3 и 6x6 разделён (считаются последние 10 боёв каждой из арен);
- За 2100 рейтинга 4 сезона любого вида Арены у НПС Рейгард в Зале славы за 100 очков состязаний можно получить Наследство Арены, с которого падает Кристалл война - предмет, необходимый для получения фиолетового снаряжения 4-го сезона за сниженный рейтинг;
- Появилось [новое фиолетовое снаряжение](#) 90-го уровня.

## Виды Арены

Существует два вида Арен: мест проведения боев, как для 3 на 3 битв, так и для битв 6 на 6.



Снежную арену когда-то создали гномы для испытания нового оружия. Однако испытания закончились неудачей и гномы покинули это место. Теперь гномы используют это место для тренировок воинов Львиных сердец.

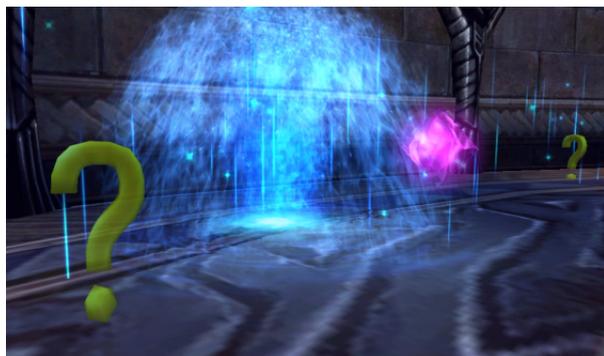
По размерам эта арена небольшая, светлая - все, как на ладони. По центру арены стоит колонна, на которую зачастую забираются некоторые персонажи, чтобы их нельзя было достать классам с ближней атакой. По кругу арены периодически появляются различные аренные бонусы.



Печально известное место на Осте, построенное кланом Носфер для заточения и пыток пленных. В прошлом, когда три великие расы уничтожили клан Носфер, они освободили пленников Кровавой клетки. Теперь это место заброшено. По поручению Корвуса Братство Крови должно подготовить своих воинов ко вторжению Легиона Штормов. Выбор для тренировочного лагеря пал на Кровавую клетку. Это хорошо защищенное и скрытое от лишних глаз место.

По сравнению со Снежной ареной, клетка - темное помещение, в центре которого стоит огромная статуя, широко раскинувшая нижние части-щупальца: их не так просто перепрыгнуть и приходится оббегать. По кругу арены периодически появляются различные аренные бонусы.

## Бонусы Арены



На каждой арене случайным образом появляются различные бонусы, которые могут помочь игрокам одержать победу.

В сундуках и под знаками вопросов могут скрываться такие бонусы, как:

- **Слабая тень убитого.** Делает персонажа на некоторое время невидимым.
- **Священный щит.** Сильно увеличивает защиту персонажа.
- **Трезубец палача.** Увеличивает атаку персонажа.

Так же можно получить бонусы увеличивающие мастерство, сопротивления, дарующие неуязвимость и другие.

Но будьте осторожны, помимо положительных Вы можете получить и бонусы обратного действия, которые снижают ваши характеристики.

Кроме этого на арене изредка появляются фонтаны:

- фонтан красного цвета постепенно, с небольшим интервалом, восстанавливает здоровье любого, кто в него зашёл;
- фонтан синего цвета работает точно так же, но касательно магической энергии.

## Достижения

Побеждая в сражениях на арене, игроки могут получить специальные достижения арены.

- Арена: Участие.
  - Герой Арены. Выступить на любой Арене 100 раз.
  - Сражение душ. За неделю принять участие в 50 боях.
  - Легенда Арены. Выступить на любой Арене 1.000 раз.
  - Имя воина. Репутация на Арене должна достигнуть 5 уровня.
  - Рыцарь Арены. Провести 100 боев на Арене + Выполнить 40 квестов Арены.
  - Крестоносец Арены. Получить достижение "Легенда арены" + выполнить 80 еженедельных квестов Арены.
  - Игры слов. Кол-во заходов = (№ месяца)х(сегодняшнее число)
  - Борец за свободу. Достигнув 5-ого уровня почёта арены, использовать 200 эмблем.
- Арена: Исход боя.
  - Мастер Кун-фу. Очки достигают 2.000. Общий балл сражений - 2.000 мин.
  - Наставник Кун-фу. Очки достигают 2.700. Общий балл сражений - 2.700 мин.
  - Довольный победитель. Очки достигают 3.000.
  - Убийца девяти. За одно состязание на арене, состоящее из трех партий и двух побед, убей 9 и более противников, и одержи окончательную победу.
- Арена: Интерес.
  - Невидимка. 10 раз получить на арене эффект "Слабая тень убитого".
  - Ты не смог меня ударить. 10 раз получить на арене эффект "Священный щит".
  - Трезубец смерти. На арене одновременно получить три усиливающих эффекта: "Скорость казни", "Контратака казни" и "Свобода казни"
  - Игры храбрых. Получи на арене "Наказание - казнь" и убей противника.
  - Магический турнир. Заработать сначала достижение "Ты не смог меня ударить", а затем получить один из эффектов "Смертоносная магия" или "Следы смертоносной магии" 25 раз.
  - Соревнование силы. Заработать сначала достижение "Ты не смог меня ударить", а затем получить один из эффектов "Смертоносная кровь" или "Следы смертоносной крови" 25 раз.

- Почетная смерть. Заработать сначала достижение "Трезубец смерти", затем подобрать на арене дебафф на защиту и сопротивление 25 раз.
- Храбрый и мёртвый. Получить достижение "Игра храбрых", а после этого умереть под эффектом следующих баффов: "Орудие казни", "Орудие убийства", "Способ казни", "Казнь"



При достижении достаточного уровня рейтинга Арены (очков арены) у НПС Пауэлл можно приобрести уникальные титулы Арены за символическую цену в 50 серебряных монет, при том за рейтинг 3x3 и за рейтинг 6x6 титулы будут отличаться.

## Полезные товары

Кроме достижений, очки, полученные на Аренах, игроки могут обменивать не только на эмблемы, но и на сетовые броню и оружие с Арены, кольца, ожерелья, а так же ездовых питомцев и модную одежду. Для того, чтобы совершить обмен, нам нужно посетить Зал Славы в Хоссингере.



Всё снаряжение Арены обладает полезными для PvP сражений характеристиками, уникальными для каждого класса, однако, прежде чем покупать это снаряжение, стоит внимательно ознакомиться с этими характеристиками и удостовериться, что они полностью вас устраивают. Всё снаряжение будет закреплено за персонажем, а так же его будет невозможно разобрать - только уничтожить.

Купить снаряжение можно как за очки арены 3 на 3, так и за очки арены 6 на 6: в соответствии с этим выбором, нужно выбрать соответствующего НПС-торговца с припиской "Снаряжение" (отличие торговцев - в уровне вещей, которые они продают). Тут можно купить оружие и броню фиолетового качества. Различие - в требованиях вещей и ценах: требуемым рейтингом Арены, почётом Арены и количеством золотых монет, которые придётся потратить на их покупку.

**Важно:** Не забудьте, броня, купленная здесь, собирается в комплекты ("сеты") для получения дополнительных эффектов и бонусов.



Две эльфийки с приписками "Выбор украшений" продают, соответственно, украшения: кольца и ожерелья зеленого, синего и даже фиолетового качества, которые отличаются не только характеристиками, но и ценами: требуемым рейтингом Арены, почётом Арены и (для фиолетовых вещей) количеством золотых монет, которые придётся потратить на их покупку.

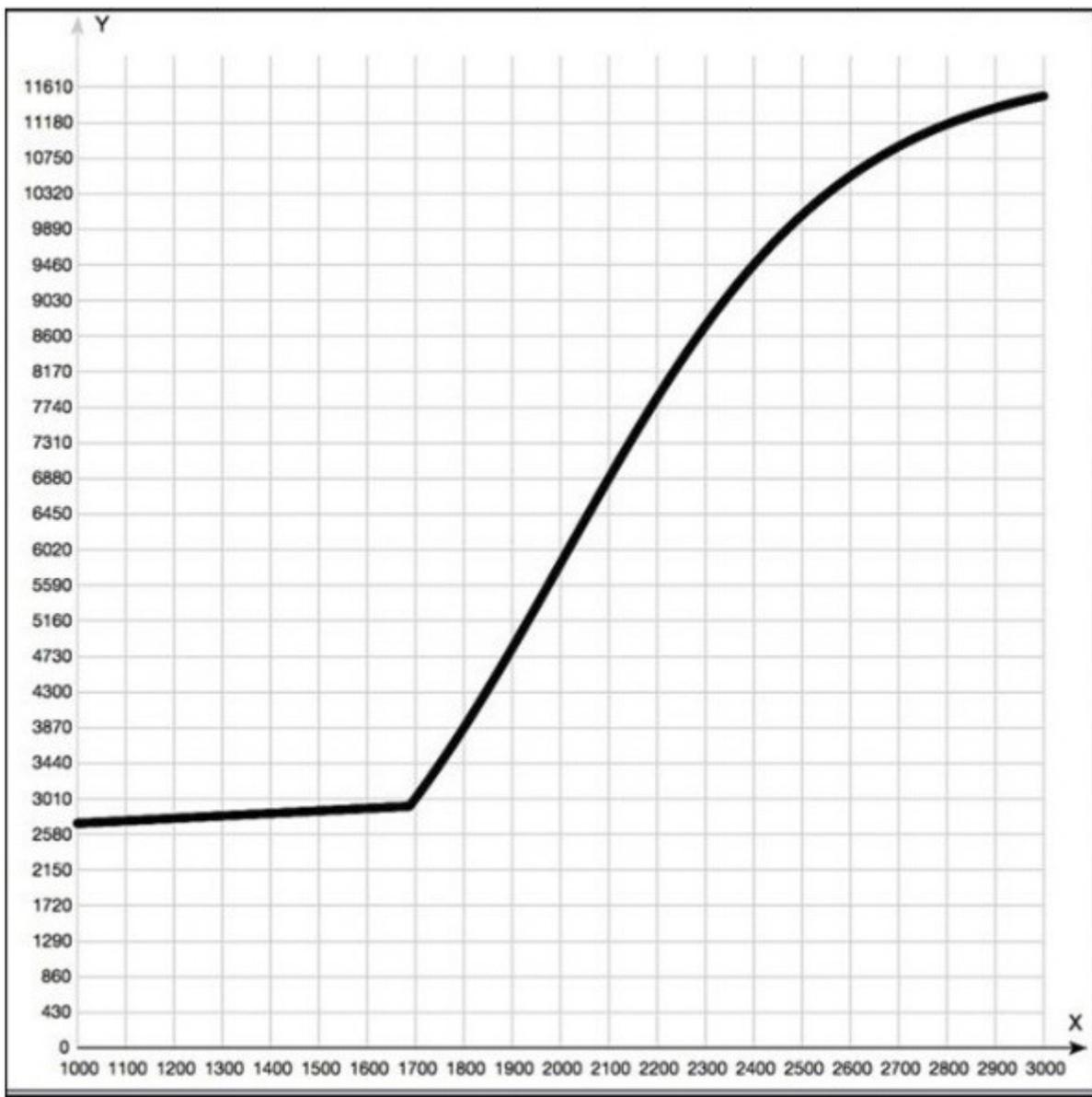
Сражаясь с игроками на арене, за каждого убитого противника все члены команды получают "очки наград", которые, при накоплении достаточного количества, можно обменять на "вековые мудрости", необходимые для "прокачки" [Камня боевого духа](#).

## Расчет очков состязаний

**Количество очков арены за неделю зависит от нескольких факторов:**

- Обязательно нужно провести минимум 10 боёв на арене в неделю. Если на прошлой неделе было заработано больше 30 очков активности, то будут получены дополнительные очки арены.
- При подсчёте учитываются очки, заработанные на 2-х аренах, а так же очки арены, заработанные на прошлой неделе.
- Максимально возможное количество очков состязаний зависит от уровня персонажа: для 45-59 уровней - до 3000, для 60-69 уровней - до 4000, для 70-74 уровней - 9000, для 75-90 уровней - 20 000 очков состязаний.

Если у персонажа 100 активности арены и уровень выше 75, то количество полученных очков состязаний получаемое персонажем в результате проведенных боев за неделю можно рассчитать исходя из нижеприведенного графика.



Если активность арены меньше 100, то полученное количество очков состязаний можно рассчитать по формуле:

*Количество очков состязаний полученных при 100 активности разделить на 100 активности умножить на имеющееся количество активности = Количество очков полученное при текущем уровне активности*

Если уровень персонажа меньше 75, то полученное число стоит разделить на:

- 5 для 70-74 ур.
- 10 для 60-70 ур.
- 20 для 40-60 ур.

**Важно:**

Следует учитывать, что количество очков не может превышать максимальное количество очков для текущего уровня персонажа.

Если у персонажа меньше 10 проведенных боев то по истечению недели персонаж не получает очков состязаний

---

[На сайт игры](#)